

**SURAT KETERANGAN  
MELAKUKAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
No. 069/C.02.01/LPPM/II/2021**

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.  
Jabatan : Kepala  
Unit Kerja : LPPM-Itenas  
JL. P.K.H. Mustafa No.23 Bandung

Menerangkan bahwa,

No.	Nama	NPP/NRP	Jabatan
1	Marissa Premitasari, S.T., M.T.	20160803	Tim Pelaksana Dosen
2	Fandi Ahmad	15-2017-016	Tim Pelaksana Mahasiswa
3	Ricky Gumelar	15-2017-020	Tim Pelaksana Mahasiswa
4	Fazza Dwi R.	15-2017-034	Tim Pelaksana Mahasiswa

Telah melakukan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat sebagai berikut:

Judul Penelitian : Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan  
Tempat : Riot Dancing Crew, Maleber Barat, Bandung  
Waktu : Oktober - Desember 2020  
Sumber Dana : Mandiri

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, 08 Februari 2021

Lembaga Penelitian dan Pengabdian  
kepada Masyarakat (LPPM) Itenas  
Kepala,



Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.  
NPP. 20010601

# **LAPORAN AKHIR**

## **PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**



**Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website  
Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan**

**Ketua Tim :**  
**Marisa Premitasari**

**Anggota Tim :**  
Fandi Ahmad      15-2017-016  
Ricky Gumelar    15-2017-020  
Fazza Dwi R     15-2017-034

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS  
TEKNOLOGI INDUSTRI INSTITUT TEKNOLOGI  
NASIONAL 2020**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Judul : Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website  
Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan

### **Ketua Tim Pengusul**

Nama	: Marisa Premitasari, S.T., M.T.
NIDN	: 0417078207
Jabatan/Golongan	: Asisten Ahli/III B
Program Studi/Fakultas	: Informatika Fakultas Teknologi Industri
Bidang Keahlian	: Informatika
Alamat Kantor	: Jl. PKH. Hasan Mustopa No. 23 Bandung
Alamat Rumah	: Jl Jawa no 52 Bandung

### **Lokasi Kegiatan**

Nama Mitra	: Riot Dancing Crew
Wilayah Mitra	: Maleber Barat
Desa/Kecamatan	: Kecamatan Andir
Kota/Kabupaten	: Bandung
Provinsi	: Jawa Barat
Jarak PT ke Mitra	: 500 meter
Alumni yang terlibat	: -
Laboran yang terlibat	: -
Luaran	: Website yang dibangun diharapkan akan sesuai dengan kebutuhan dan dapat digunakan sebaik mungkin oleh RDC sebagai penunjang bisnis.
Waktu Pelaksanaan	: 3 Bulan
Total Biaya	: Rp.5,295,950
Sumber dana	: Pribadi

Bandung, 16 Desember 2020

Mengetahui,  
Ketua Prodi Informatika

Ketua Tim Pengusul



Yusup Miftahuddin, S.Kom., M.T  
NIDN : 0415068801

Marisa Premitasari, S.T., M.T.  
NIDN : 0417078207

Disahkan oleh :

Dekan Fakultas Teknologi Industri

Ketua LP2M



(Jono Suhartono, S.T., M.T., Ph.D.)  
NIDN : 0406017801

(Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.)  
NIDN : 0403017701

## **Ringkasan**

*Event organizer* merupakan suatu jasa yang bergerak dalam bidang usaha jasa yang menangani segala keperluan pemakai jasa untuk mengorganisasikan seluruh rangkaian acara. Banyaknya *event organizer* yang berdiri dan berkembang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan klien dalam mengemas acara, salah satunya adalah Riot Dance Crew. Dalam kegiatannya, Riot Dance Crew menyediakan jasa menangani beberapa event yaitu Konser musik, karnaval dan juga pesta. Dengan adanya aplikasi perencanaan event organizer berbasis website diharapkan dapat memudahkan konsumen dalam menghubungi pihak *event organizer* dan juga konsumen bisa melihat riwayat *event organizer* dalam menyelenggarakan acara.

Kata kunci: event organizer, website

## **Daftar Isi**

BAB I PENDAHULUAN .....	9
1.1 Latar Belakang .....	9
1.2 Rumusan Masalah.....	9
1.3 Tujuan Aplikasi.....	9
1.4 Manfaat Aplikasi.....	9
1.5 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II METODOLOGI YANG DIGUNAKAN .....	11
2.1 Block Diagram .....	11
2.1.1 Block Diagram Pekerjaan .....	11
2.2 Diagram Alir.....	12
2.2.1 Diagram Alir Sistem.....	12
2.2.2 Diagram Alir Admin.....	13
2.2.3 Diagram Alir Registrasi .....	15
2.2.4 Diagram Alir Cek Progress Event .....	15
2.2.5 Penjelasan.....	16
BAB III PENGUJIAN APLIKASI .....	17
3.1 Hasil .....	17
3.2 Proses Integrasi .....	24
3.3 Kendala .....	25
BAB IV PELAKSANAAN KEGIATAN .....	26
4.1 Proses Integrasi .....	24
4.2 Kendala .....	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	26
Lampiran .....	28

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Event organizer adalah jasa yang berkompetensi untuk menyelenggarakan sebuah event, misalnya pernikahan, ulang tahun, atau pameran. Karena kompetensi ini tidak dimiliki orang maka penyelenggaraan suatu event dapat dipercayakan kepada orang atau organisasi yang berkompeten didalam bidang tersebut. Jadi event organizer adalah sebuah jasa yang awalnya adalah bertujuan untuk mempermudah orang menyelenggarakan kejadian atau acara. Kompetensi inti dari event organizer adalah menggantikan keharusan orang lain untuk melalui hal-hal yang sebetulnya standar dilakukan oleh sebuah event organizer. Sebagai contoh yaitu untuk persiapan tempat pelaksanaan, persiapan sarana di tempat pelaksanaan, yang berkenaan dengan hal-hal yang direncanakan sebelumnya tetapi tampil ke permukaan. Untuk menghindari hal-hal yang merepotkan maka seseorang dapat mempercayakan event tersebut kepada event organizer.(D Rahmatullah 2018). Tetapi untuk mengenalkan sebuah event organizer kepada masyarakat terkadang sulit jika tidak mempromosikan pada suatu media. Oleh karena itu diciptakan nya Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website untuk membantu event organizer mempromosikan jasa nya dan juga dapat melayani client nya secara langsung yang dibutuhkan dalam pelayanan event organizer masa sekarang Tujuan penerapan Website Event organizer adalah untuk efisiensi dan kepraktisan dalam mengelola pra event sampai dengan pasca event.

#### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan indikator adanya permasalahan yang dijabarkan dalam latar belakang tersebut di atas, maka dalam penelitian ini masalah yang dipilih untuk diteliti adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana caranya mempromosikan event organizer melalui website?
2. Bagaimana caranya melayani klient melalui website?

#### **1.3 Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat**

Adapun tujuan dari Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Membuat platform berbentuk website bagi Riot Dancing Crew (RDC) untuk memudahkan klien yang bersangkutan atau konsumen nanti dalam pendaftaran event, pengelolaan event, maupun saat proses transaksi
2. Memudahkan klien untuk pengelolaan event organizer berbasis website
3. Mempromosikan event organizer berbasis website agar lebih dikenal masyarakat
4. Sebagai bentuk tridarma dosen , yaitu pengabdian kepada masyarakat

#### **1.4 Manfaat Aplikasi**

Adapun manfaat aplikasi berdasarkan beberapa sisi adalah sebagai berikut:

1. Bagi Tim PKM

Untuk menambah pengetahuan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam membuat Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website

2. Bagi Klien

Dapat menambah daya tarik untuk calon klien dalam menggunakan jasa event organizer

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Laporan pengabdian masyarakat ini terdiri dari BAB I – BAB IV yang terurai dalam sistematika penulisan sebagai berikut

1. BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, , tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

2. BAB II Tinjauan Teknis

Bab ini berisikan penjelasan teknis berupa diagram block dan diagram alir, kemudian dari diagram tadi dijelaskan secara detail

3. BAB III Hasil yang Dicapai

Bab ini menguraikan tentang aplikasi website yang dibuat, proses integrasi pada block , kendala yang dialami dan juga hasil yang sudah dicapai.

4. BAB IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini menguraikan hasil akhir dan saran yang dibuat berdasarkan pengalaman dan pertimbangan dalam membuat aplikasi website ini.

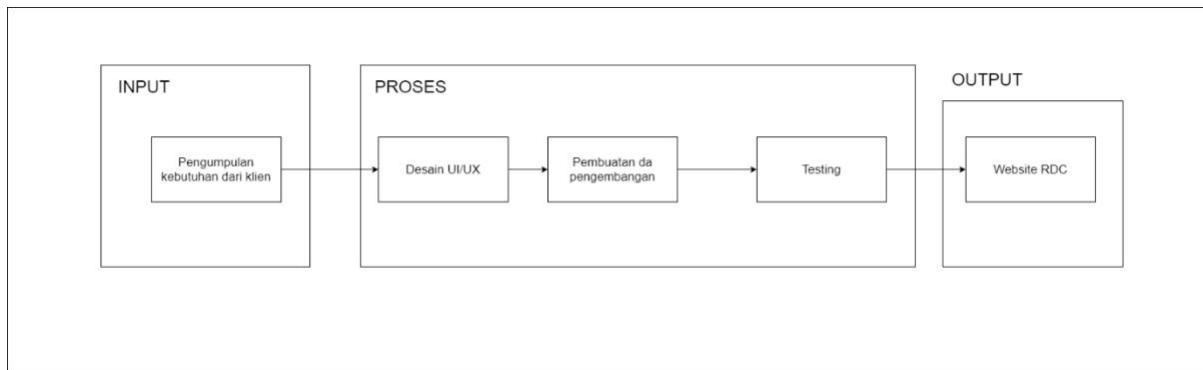
## BAB II

### METODOLOGI YANG DIGUNAKAN

Metodologi untuk pembangunan website ini terdiri dari blok diagram yang menjelaskan alur kerja dari pembuatan situs , diagram alir system secara keseluruhan diagram alir untuk halaman admin, halaman check registrasi

#### 2.1 Blok Diagram

Dalam pembuatan aplikasi perencanaan event organizer berbasis website terdapat beberapa uraian kegiatan dalam bentuk block diagram pada Gambar 2.1



Gambar 2.1 Block Diagram Pekerjaan

Pada bagian input terdapat block pengumpulan kebutuhan dari klien, yang bertujuan untuk membuat website sesuai dengan keinginan klien, klien juga mensyaratkan dalam pembuatan website ini memiliki form untuk registrasi event dan juga form admin untuk mengelola data event dari konsumen.

Lalu pada bagian proses terdapat beberapa block, yaitu :

- Desain UI/UX

Pada bagian ini mulai dibentuknya perencanaan tampilan website yang sesuai dengan permintaan klien, dibagian ini dikerjakan oleh bagian perancangan dan UI/EX

- Pembuatan dan pengembangan

Pada bagian ini website mulai dibuat berdasarkan desain UI yang sudah dirancang sebelumnya, lalu yang mengerjakan bagian ini ada programmer front-end dan back end. Front-end adalah pekerjaan yang mengerjakan tampilan yang dilihat dan berinteraksi dengan user, seperti HTM,CSS dan Javascript, Sedangkan Back-end adalah pekerjaan yang mengerjakan database dan bahasa pemrograman seperti PHP,Ruby dan Python

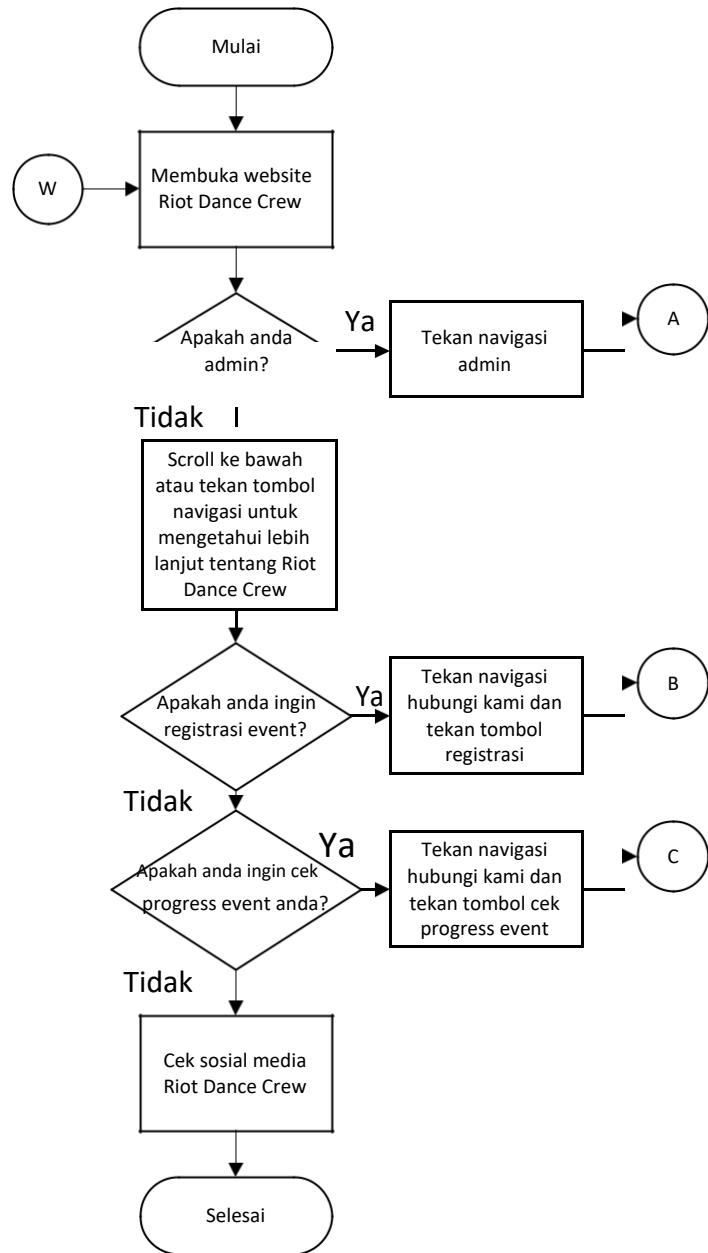
- Testing

Pada bagian ini website yang sudah hampir jadi akan di uji coba semua fiturnya apakah bisa berjalan semua dan diperbaiki jika masih terdapat bug. Jika sudah dicoba hingga tahap akhir tanpa bug, maka bisa dinyatakan layak

Kemudian pada bagian terakhir adalah output, output yang kami harapkan adalah merilis website kepada klien tanpa adanya bug dan semua fungsinya dapat berjalan dengan semestinya

## 2.2 Diagram Alir Sistem

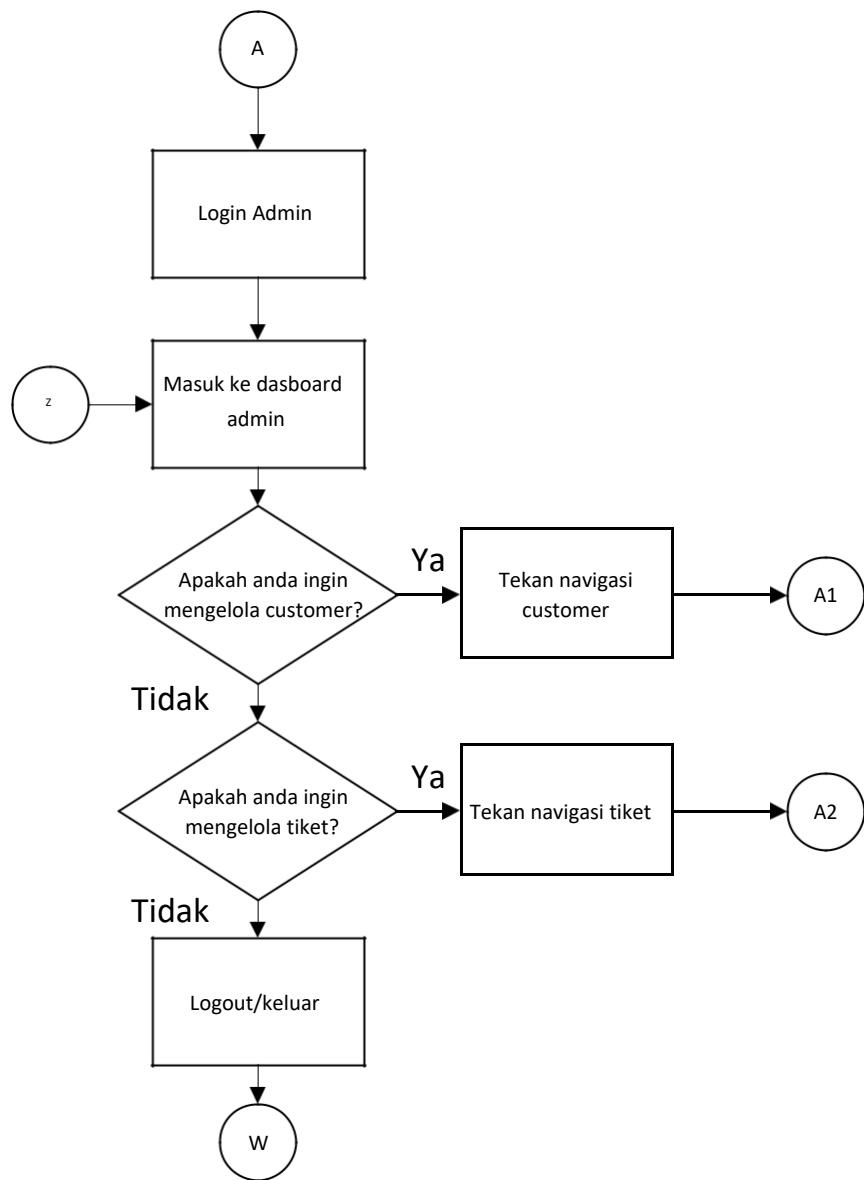
Berikut ini adalah diagram alir sistem secara keseluruhan yang dimulai dari bagaimana membuka website Riot Dance Crew



Gambar 2.2 Diagram alir sistem

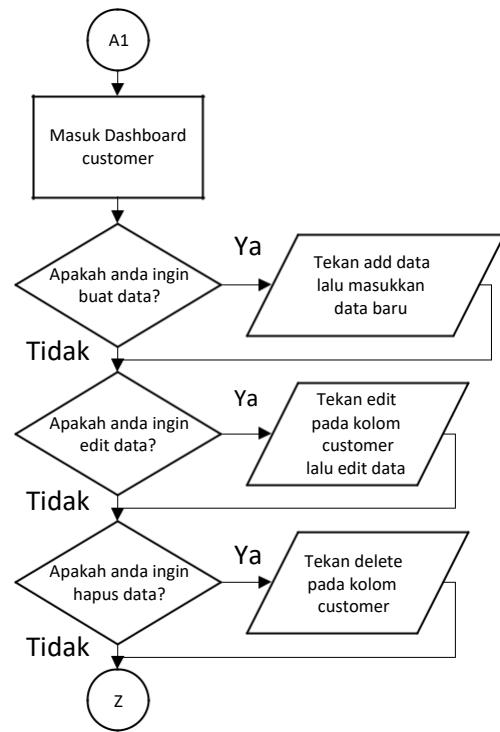
### 2.3 Diagram Alir Admin

Berikut ini adalah diagram alir untuk menu admin



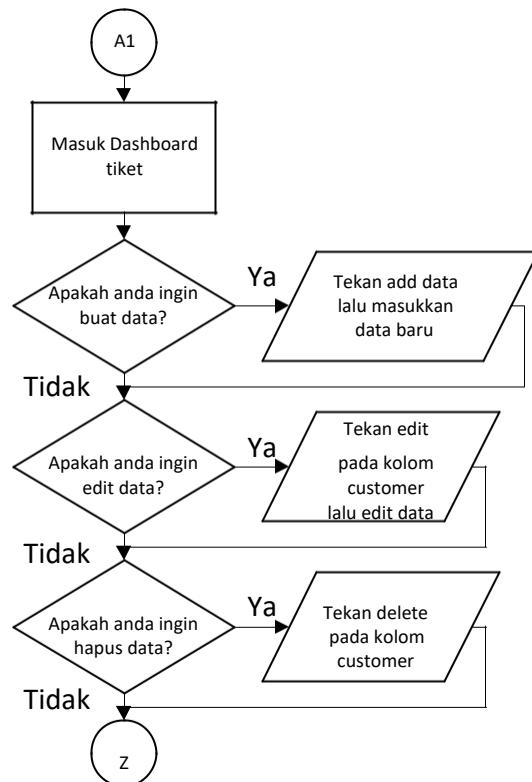
Gambar 2.3 Diagram alir admin

Lalu untuk bagian customer ada pada diagram alir dibawah



Gambar 2.4 Diagram alir customer

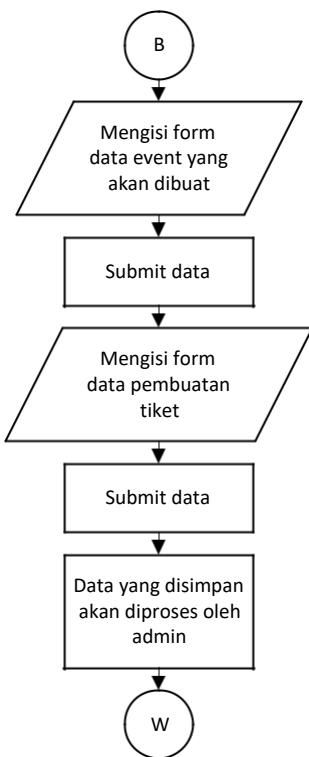
Lalu untuk bagian tiket ada pada diagram alir dibawah



Gambar 2.5 Diagram alir tiket

## 2.4 Diagram Alir Registrasi

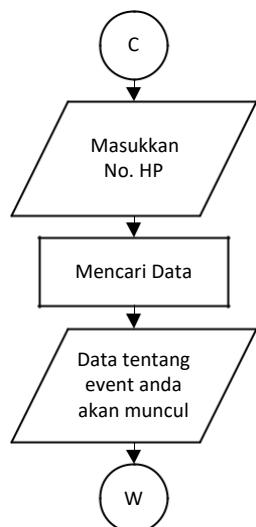
Berikut ini adalah diagram alir untuk menu registrasi



Gambar 2.6 Diagram alir registrasi

## 2.5 Diagram Alir Cek Progres Event

Berikut ini adalah diagram alir untuk menu cek progress event



Gambar 2.7 Diagram alir cek progress event

Pada Gambar 2.1 merupakan sistem yang pertama kali muncul pada halaman utama, ketika pengguna membuka website bisa melihat navigasi yang bisa di tekan untuk menampilkan beberapa informasi dari *event organizer* Riot Dance Crew .

Jika pengguna merupakan admin maka pengguna dapat klik tombol admin dan melakukan login disana, proses ini ditampilkan pada Gambar 2.2, kemudian jika admin ingin mengelola data konsumen prosesnya ditampilkan pada Gambar 2.3 dan untuk mengelola data tiket prosesnya ditampilkan pada Gambar 2.4.

Jika pengguna bukan admin maka pada halaman utama bisa menekan tombol pada navigasi maupun *scroll* website hingga ke bawah, pada bagian hubungi kami terdapat tombol registrasi dan cek progress event bagi konsumen yang tertarik menggunakan jasa dari Riot Dance Crew, di halaman registrasi terdapat proses yang dapat dilihat pada Gambar 2.5 dan untuk halaman cek progress event terdapat proses yang bisa dilihat pada Gambar 2.6

## BAB III

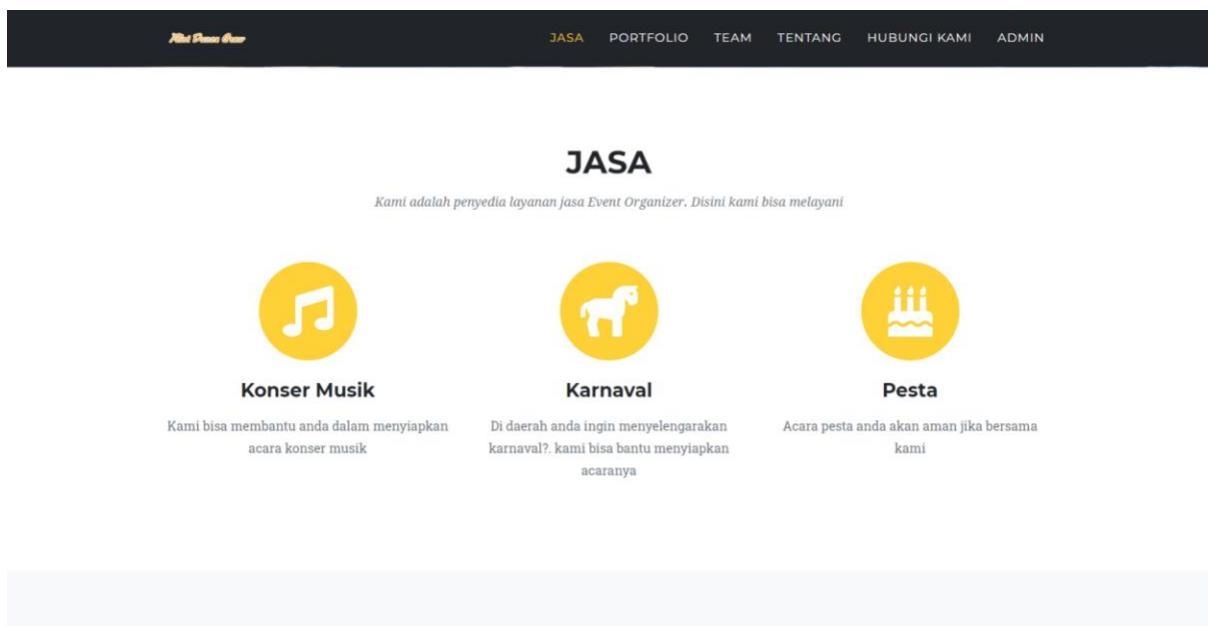
### PENGUJIAN APLIKASI

#### 3.1 Hasil

Berikut ini adalah tampilan dari aplikasi perencanaan event organizer berbasis website



Gambar 3.1 Halaman Utama



Gambar 3.2 Bagian Jasa

**Hot Seven Seven**

JASA PORTFOLIO TEAM TENTANG HUBUNGI KAMI ADMIN

## PORTOFOLIO



Event Karnaval Maleber  
Juara



Event Andir Culinary  
Night



Event Hammersonic  
Fest



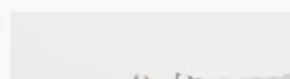
Gambar 3.3 Bagian Portofolio

**Hot Seven Seven**

JASA PORTFOLIO TEAM TENTANG HUBUNGI KAMI ADMIN

## TEAM

Berikut ini adalah tim kami



Gambar 3.4 Bagian Team

Riot Dance Crew

JASA PORTFOLIO TEAM TENTANG HUBUNGI KAMI ADMIN

## ABOUT

*Introducing our team*

2015  
Mengikuti acara Sonicfair



Maret 2016  
Mengikuti event Bandung Chapter



Gambar 3.5 Bagian Tentang

JADIAN bagian  
dari  
cerita kita

HUBUNGI KAMI

Jika anda ingin menggunakan jasa kami, mohon klik tombol dibawah

REGISTRASI      CEC PROGRESS EVENT

Copyright © Riot Dance Crew 2020

Gambar 3.6 Bagian Hubungi Kami



### Event Info

Nama Event  
Masukkan nama event

E-mail  
Masukkan email anda

No Handphone  
Masukkan No. HP anda

Tipe Event  
Tipe Event

Kategori  
Kategori

Lokasi  
Masukkan lokasi keranjang

**Gambar 3.7 Halaman Registrasi**



### Tiket Info

Jenis Tiket  
-Pilih Jenis Tiket-

Nama Tiket  
Masukkan nama tiket

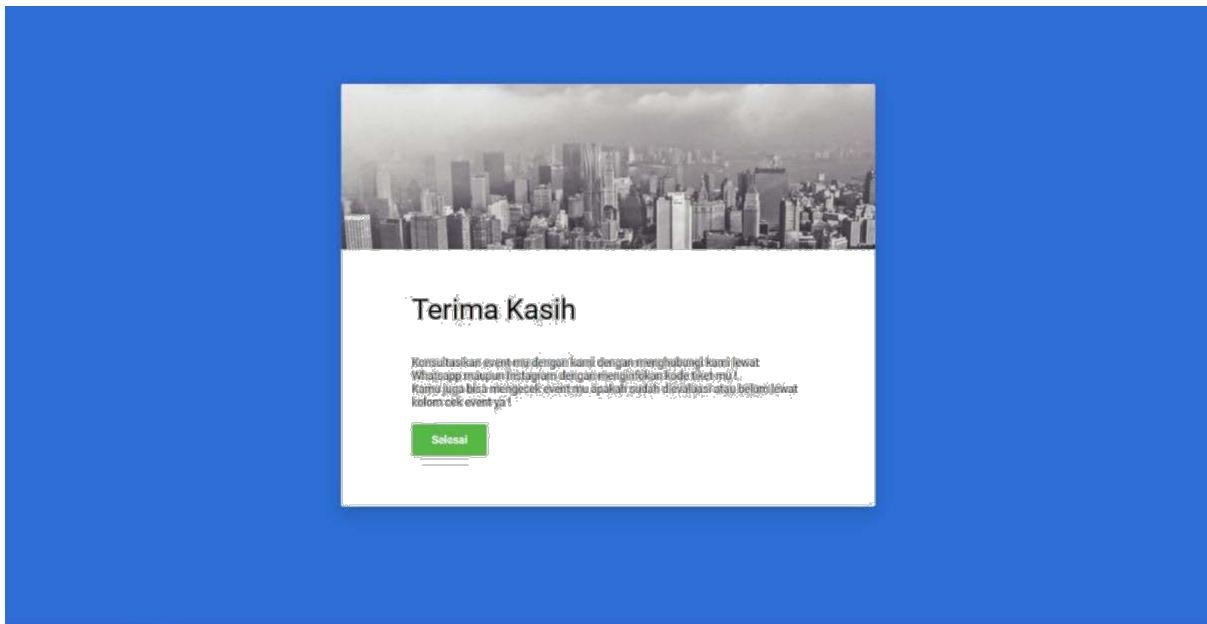
Quantity  
Masukkan jumlah tiket

Harga  
Masukkan harga tiket

Tanggal Mulai Jual  
dd/mm/yy

Tanggal Akhir Jual  
dd/mm/yy

**Gambar 3.8 Halaman pembuatan tiket**

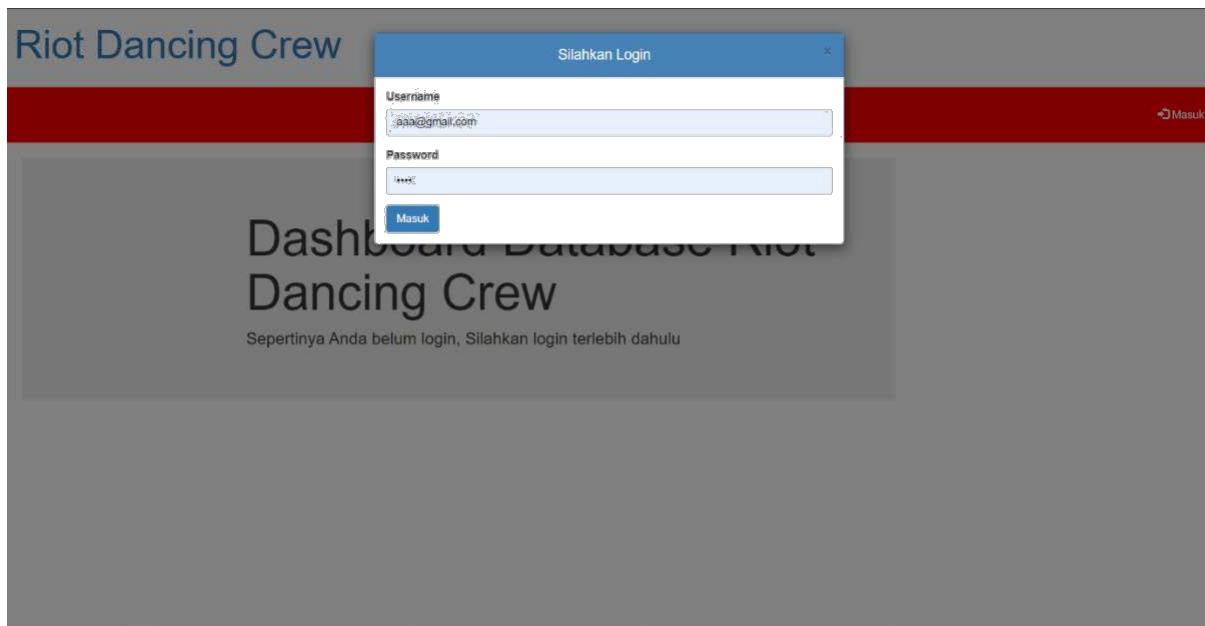


**Gambar 3.9 Hasil Registrasi**

## Riot Dancing Crew



**Gambar 3.10 Halaman Admin**



Gambar 3.11 Menu Login

A screenshot of the "Riot Dancing Crew Admin Dashboard". The top navigation bar is red with the text "Website Pengelolaan Database" on the left and "Selamat Datang, faazza (admin)" on the right. The main content area is white with a message: "Selamat Datang faazza , Anda saat ini berada di dashboard Admin Website Riot Dancing Family". To the right is a sidebar with a red header "Navigasi" containing links: "Beranda", "Customer", "Tiket", and "Keluar".

Gambar 3.12 Halaman pengelolaan data

## Dashboard Database Customer

Dashboard Database Customer Beranda Tiket Customer Keluar Selamat Datang, Fazza (admin)

Data Customer

Add Data

No	Nama Event	Email	Tipe Event	Kategori Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Banner Event	Progress	Aksi	
1	Sunatan	ucokgaming@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Utara	022708888	Lapangan	2021-01-05	2021-01-05	08:00	15:00	<a href="https://meet.google.com/bte-jpmw-zl">https://meet.google.com/bte-jpmw-zl</a>				
2	Sunatan	samsudin@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Barat	081122334455	Gedung Serbaguna	2020-12-01	2020-12-02	07:00	10:00	zoom				
3	Kawinan	soleh@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Selatan	0812345678	Lapangan	2020-12-05	2020-12-06	11:00	13:00	gmeet				
4	Wisata Kuliner	azazel@gmail.com	Offline	Ulang Tahun	Maleber Selatan	08512345678	Lapangan	2020-12-20	2020-12-21	09:10	22:10	zoom				
5	Kawinan	usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Timur	085566778899	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11:00	13:00	zoom		Dikonfirmasi		

Gambar 3.13 Pengelolaan data customer

Dashboard Database Customer Beranda Tiket Customer Keluar Selamat Datang, Fazza (admin)

Tambah Data Customer

Add Data

Nama Event

Email

Tipe Event

--Pilih Tipe Event--

Kategori Event

--Pilih Kategori Event--

Lokasi

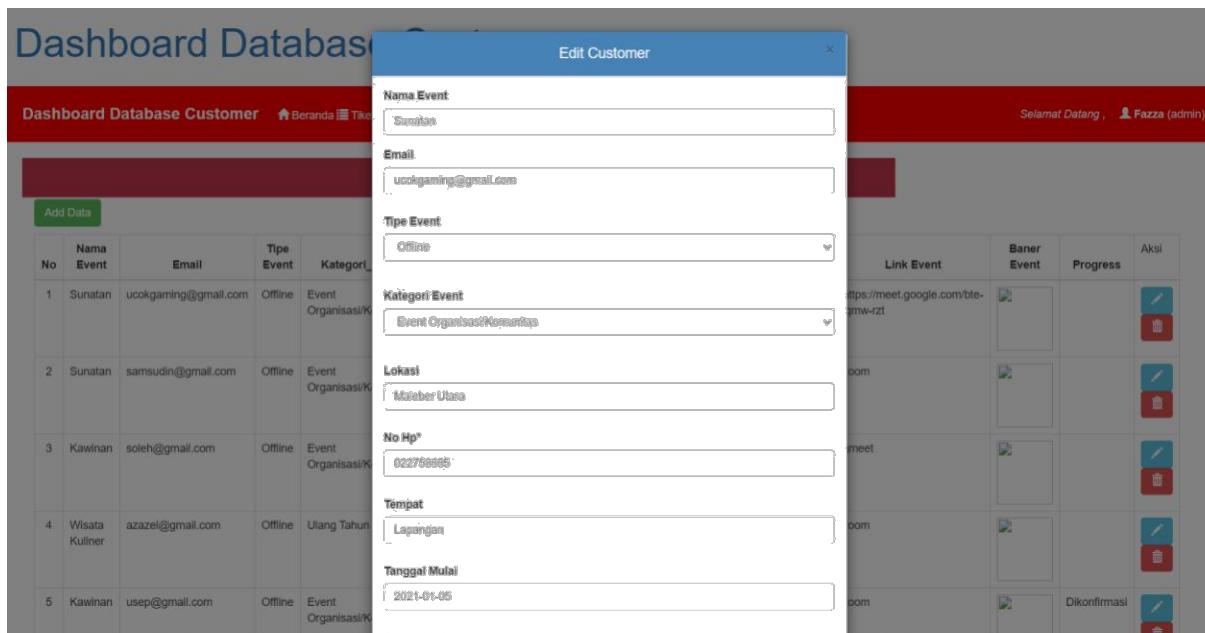
No HP\*

Tempat

Tanggal Mulai

dd/mm/yyyy

Gambar 3.14 Tambah data customer



Gambar 3.15 Edit data customer

Data Tiket								
Add Data								
No	Kode Tiket	Jenis Tiket	Nama Tiket	Quantity	Harga	Tanggal Jual Awal	Tanggal Jual Akhir	Aksi
1	6	Gratis	Maleber Berisik	100	100000	2020-11-25	2020-11-29	
2	7	1	maleber jaya	12	0	2020-11-27	2020-11-29	
3	8	Bayar	sunatan	25	5000	2020-11-27	2020-11-29	
4	9	Gratis	uitah udin ke 25	25	25000	2020-11-26	2020-12-02	
5	10	Bayar	makan-makan	200	20000	2020-11-25	2020-12-08	
6	11	Bayar	uitah budi ke 12	20	10000	2020-11-25	2020-11-30	
7	12	Gratis	Undangan Pernikahan	200	0	2020-12-01	2020-12-25	
8	13	Bayar	Wisata Kuliner ter-megah	200	15000	2020-12-01	2020-12-13	
9	14	Bayar	sunatan ucok	20	10000	2021-01-01	2021-01-04	

Gambar 3.16 Pengelolaan data tiket

### 3.2 Proses Integrasi

Untuk membuat hasil yang memuaskan diperlukan integrasi antara klien, bagian perencanaan design UI/UX dan yang terakhir bagian *programmer* website baik sisi front-end maupun sisi back-end.

Proses pertamanya adalah bertemu dengan klien dan menanyakan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan untuk website dan bagian ini termasuk input pada block diagram. Selanjutnya pada

bagian proses dimulai dengan perancangan UI dan UX agar terlihat indah dan mudah digunakan, lalu untuk merealisasikan nya diserahkan pada *programmer* front-end.

Kemudian untuk membuat website yang bisa membuat, menampilkan, menghapus, mengedit data diperlukan adanya koneksi antara website dan database, dan untuk melakukan itu di serahkan kepada *programmer* back-end.

Setalahitu dilakukan testing secara berulang-ulang agar tidak menemui bug pada website sebelum diserahkan kepada klien. Setelah itu kita memasuki tahap akhir yaitu output, pada bagian ini website mencapai tahap layak pakai dan akan diserahkan kepada klien

### **3.3 Kendala**

Pada pembuatan aplikasi perencanaan event organizer berbasis website ini terdapat beberapa kendala yang sekarang sudah teratasi, yaitu gambar yang tidak muncul di situs, gambar yang terpotong pada situs, kendala menampilkan data dari progress event, data yang tidak ter-update pada database dan form registrasi yang tidak bisa disubmit. Setelah kendala diatas sudah diatasi dan website sudah bebas dari bug namun kendala lain muncul ketika me-*upload* website ke hosting,yaitu :

1. Tida bisa terhubung database (teratasi)
2. Tidak bisa menampilkan data progress event (teratasi)
3. Tidak bisa login admin (teratasi)
4. Tidak bisa menambahkan, menghapus, mengedit data customer dan tiket di form admin
5. Form registrasi yang tidak bisa disubmit

Dari kelima masalah website ketika dihosting sudah tiga poin (no1,2,3) yang bisa teratasi sementara poin 4 dan 5 tidak bisa diatasi

## **BAB IV**

### **PELAKSANAAN KEGIATAN**

Pelaksanaan Kegiatan dilakukan di lokasi Mitra dengan alamat Jl, Maleber Barat, Laksana 2 No. 10 RT 04 RW 04 Kel. Maleber Kec. Andir Bandung.

Kegiatan PKM ini akan dilakukan dari bulan Oktober sampai dengan bulan Desember 2020.

Rencana kegiatan dapat dilihat pada Tabel berikut

**Tabel 1. Realisasi Kegiatan**

No.	Jenis Kegiatan	Bulan		
		1	2	3
1	Pengumpulan Kebutuhan dari Klien			
2	Disain UI/UX			
3	Development pengembangan website			
4	Pengujian			

Keterangan :

 Realisasi kegiatan

Adapun Biaya yang dikeluarkan untuk kegiatan PKM ini sebesar Rp.5,295,950-. Rincian biaya selengkapnya dapat diilah pada Tabel berikut (Tabel 2 dan 3)

**Tabel 2. Total Biaya Tenaga Kerja pada Pembuatan Website**

No	Nama Komponen	Jumlah	Harga		Bentuk
			Satuan (Rp)	Total (Rp)	
1	Sistem Analis	1	Rp.15.000/jam	Rp.600.000/40 jam	Tenaga Kerja
2	Desainer Aplikasi	1	Rp.15.000/jam	Rp.1.050.000/70 jam	Tenaga Kerja
3	Programmer	1	Rp.15.000/jam	Rp.3.600.000/240 jam	Tenaga Kerja
4	Hosting (Hostinger)	1	Rp 45.950/bulan		Biaya Material
..			Total Biaya (Rp) : 5.295.950		

Maka total biaya seluruhnya dalam pembangunan dan pembuatan website adalah sebesar Rp. 5,295,950

#### **4.1 Foto Kegiatan**

Berikut adalah foto kegiatan anggota PKM beserta mitra yaitu owner RDC untuk penyerahan website secara simbolis, dimana foto pertama adalah penyerahan secara simbolis di rumah owner dan foto kedua adalah penyerahan secara simbolis di kampus ITENAS



**Gambar 3.16 Foto anggota Tim dengan Mitra**

**Gambar 3.16 Foto Seluruh Tim dengan Mitra**

#### **4.2 Target Luaran**

Target luaran PKM ini adalah : Teknologi Tepat Guna (yang tertera pada Lampiran 1)

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

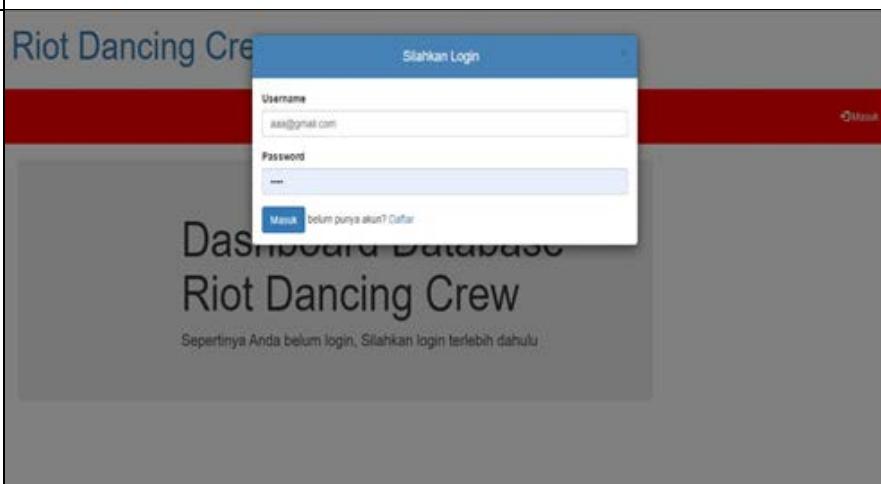
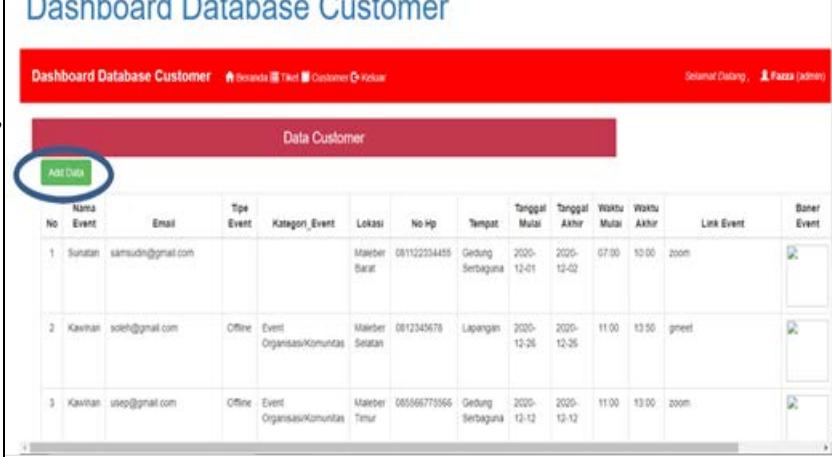
Dari laporan ini dapat disimpulkan bahwa dalam membuat aplikasi perencanaan event organizer berbasis website ini diperlukan 3 orang yang bekerja sebagai designer UI/UX, *programmer* front-end dan back-end. Namun sebelum itu diperlukan pengumpulan kebutuhan dari klien agar website yang dibuat bisa sesuai dengan keinginan klien.

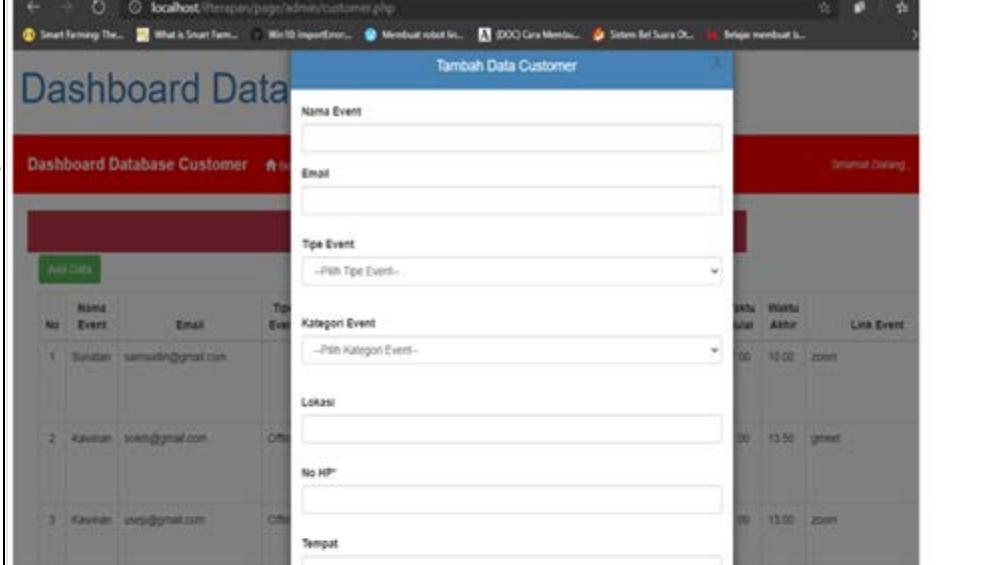
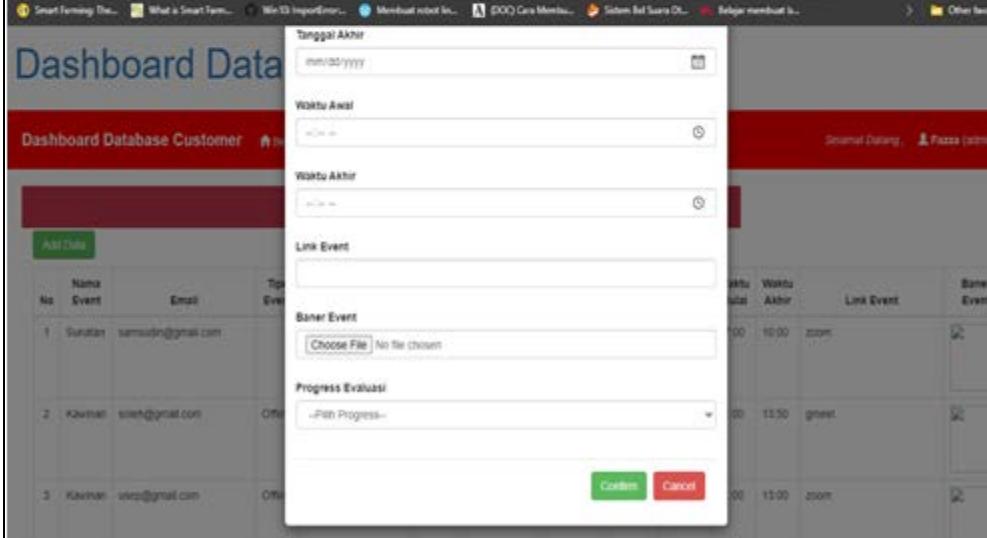
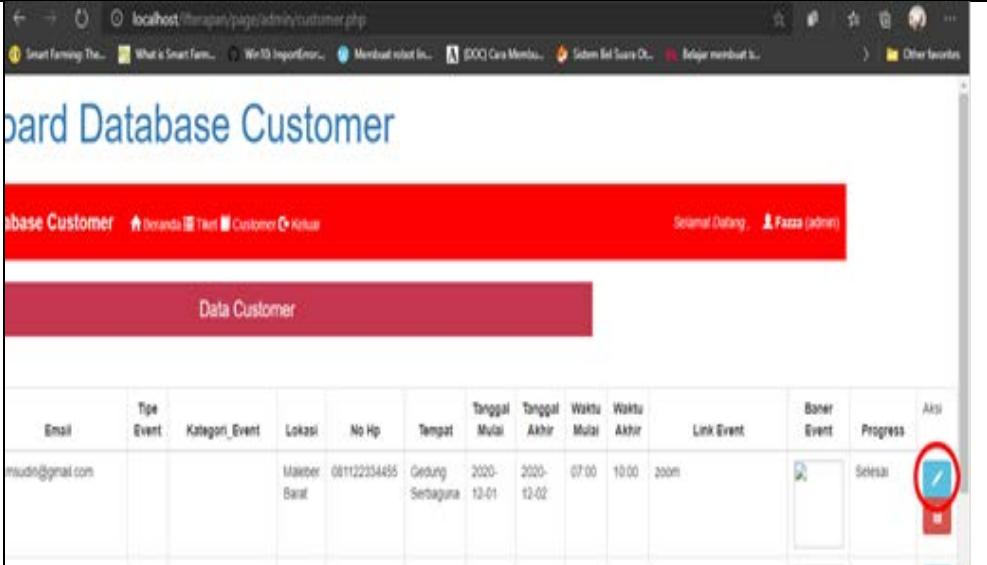
#### **5.2 Saran**

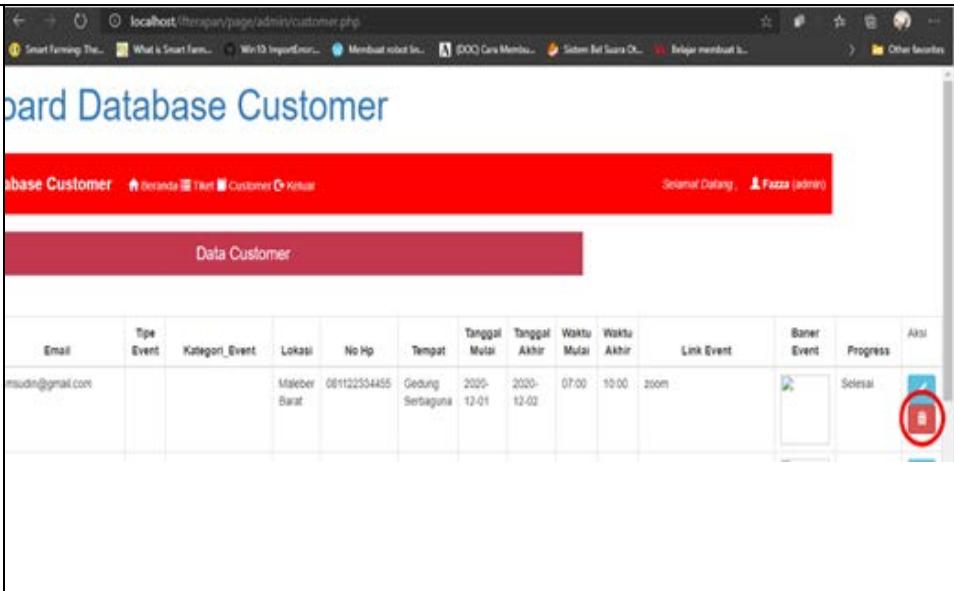
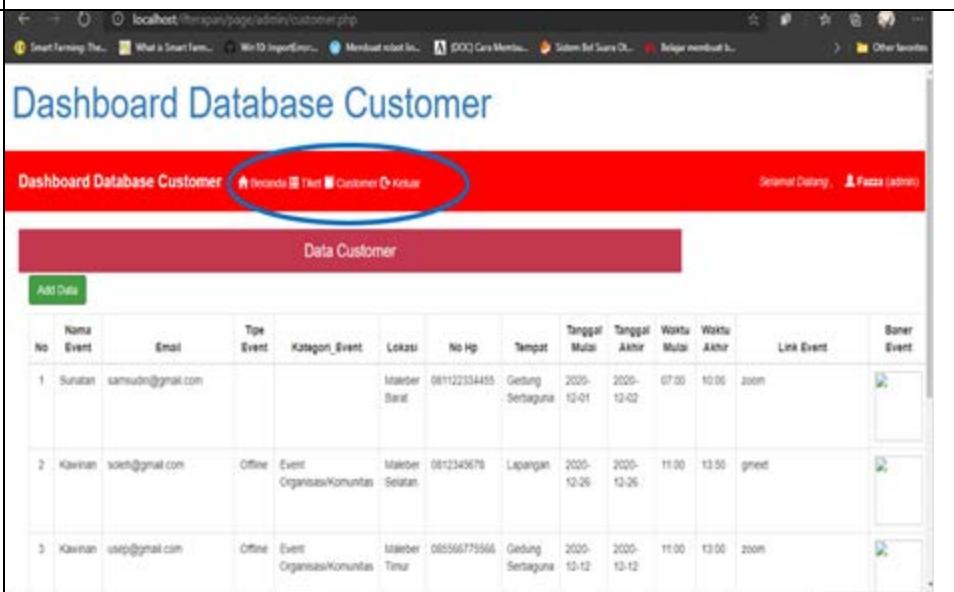
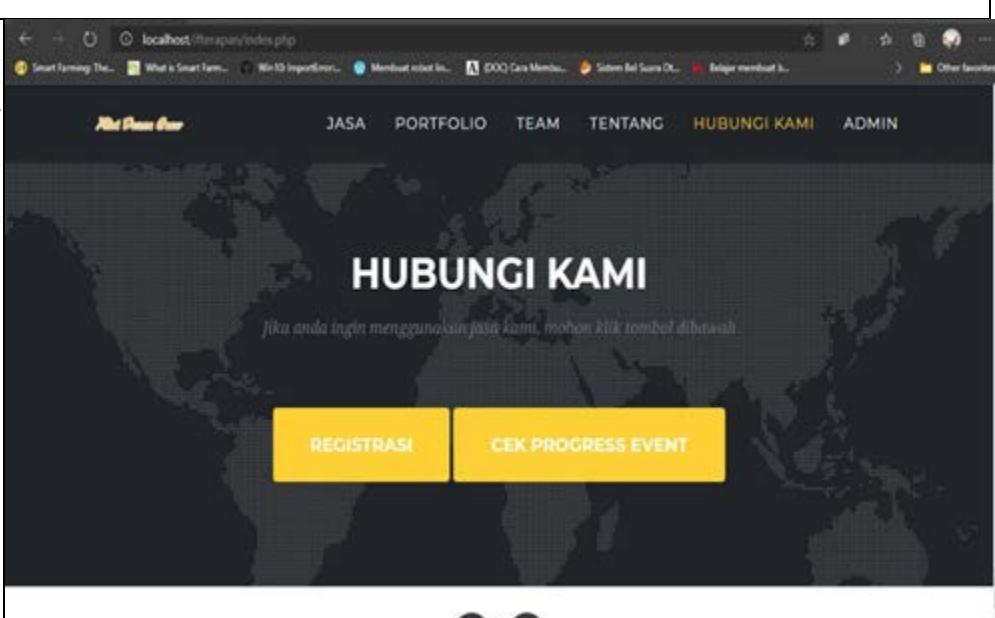
Saran untuk aplikasi perencanaan event organizer berbasis website ini agar ditambah lagi fiturnya seperti live chat dan inbox ke admin, untuk sisi tampilan agar dibuat lebih menarik dan interaktif bagi calon konsumen yang ingin menggunakan jasa event organizer ini

## LAMPIRAN 1 TEKNOLOGI TEPAT GUNA

Tabel Aktivitas Aktor

Actor	Activity	Screenshot activity
Admin	1. Membuka website	
	2. Untuk akses dashboard, admin meng-klik button masuk dan admin wajib login dengan email dan password terdaftar	
	3. Untuk akses database customer, admin klik button customer pada halaman navigasi	
	4. Untuk tambah database customer, admin dapat menekan tombol "add data" pada bagian ujung kanan	

	<p>5. Pada halaman tambah data customer, admin dapat mengisi data – data yang diperlukan.</p> <p>Apabila telah selesai admin dapat menekan tombol “Confirm”.</p> <p>Dimana admin harus mengisi semua field data sebelum menekan tombol “Confirm” untuk menghindari terjadinya a error.</p>	 
	<p>6. Apabila terjadi kesalahan pada data customer yang sudah ada, admin dapat mengubah isi dari data tersebut dengan menekan tombol dengan ikon pensil pada tabel customer dengan kolom “aksi”.</p>	

	7. Untuk menghapus data customer admin dapat menekan button dengan logo tong sampah pada tabel customer pada kolom “aksi”.	
	8. Untuk berpindah ke dashboard database lain, admin dapat menekan button dengan nama database yang ingin dituju pada bar navigasi dibagian atas tabel.	
Untuk menambah data, menyunting data, dan menghapus data database tabel tiket, perlakuan nya sama dengan menambah, mensunting, dan menghapus data pada database customer.		
Customer1.	untuk mendaftarkan acara, customer dapat beralih ke halaman “hubungi kami” lalu menekan tombol registrasi.	

2. Setelah menekan tombol registrasi customer akan dialihkan ke halaman registrasi “Event info”, pada halaman ini customer diwajibkan mengisi semua field data yang telah disediakan. Pada halaman ini customer diminta untuk mengisi data – data yang umum untuk mengadakan acara.

The image contains two side-by-side screenshots of a web application interface. Both screenshots show a form titled "Event Info".

**Screenshot 1 (Top):** This screenshot shows the initial part of the form. It includes fields for "Nama Event" (Name of Event) with placeholder "Masukkan nama event.", "E-mail" with placeholder "Masukkan email anda.", "No Handphone" (Phone Number) with placeholder "Masukkan No. HP anda.", "Tipe Event" (Event Type) with placeholder "Tipe Event", and "Kategori" (Category) with placeholder "Kategori".

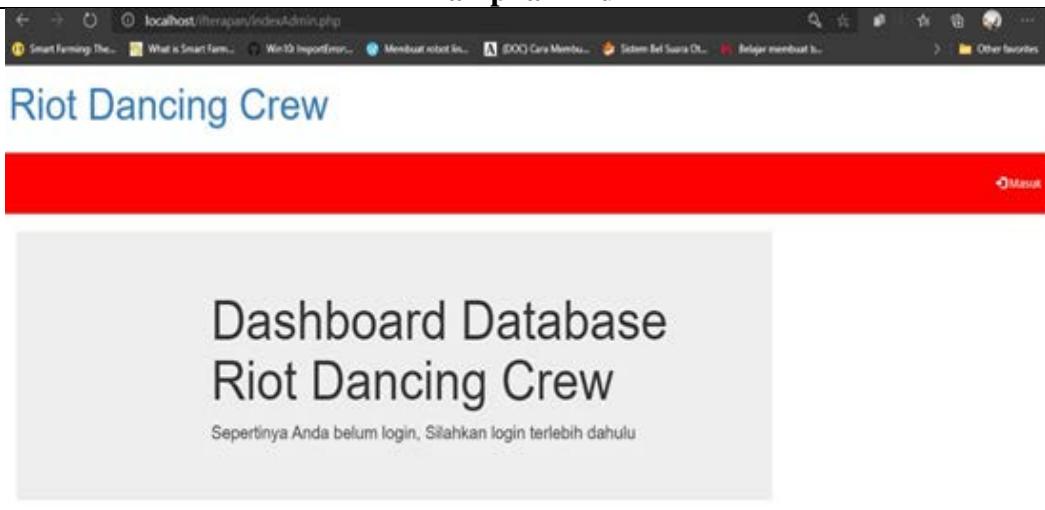
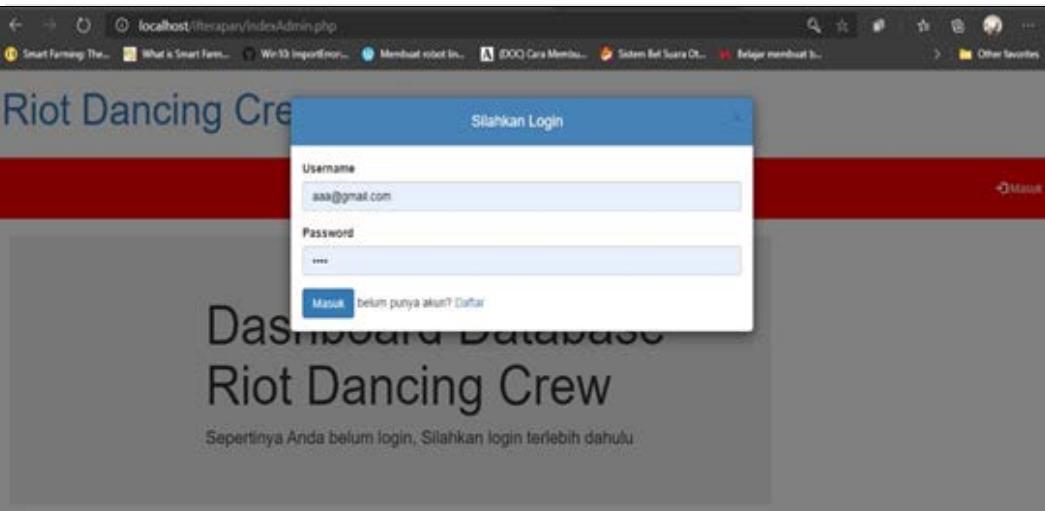
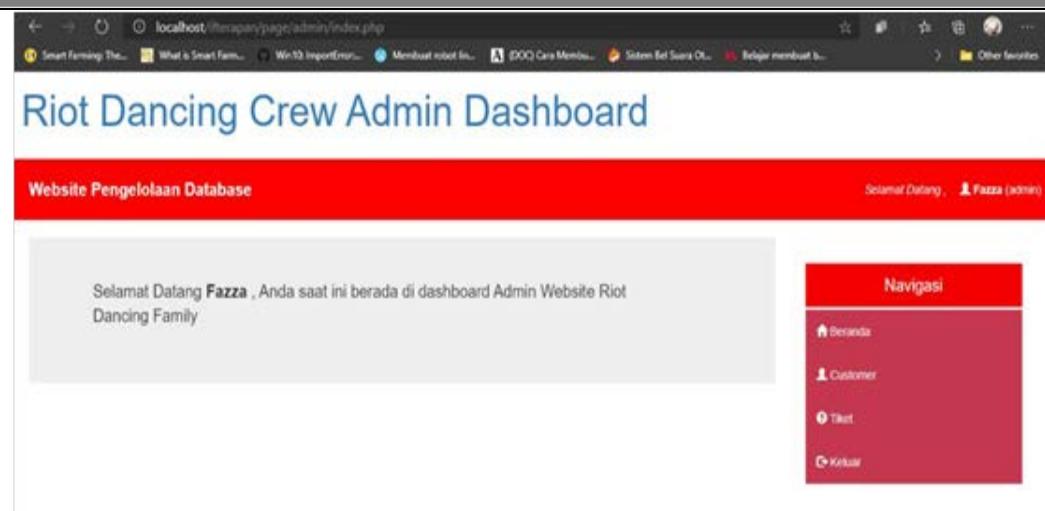
**Screenshot 2 (Bottom):** This screenshot shows the continuation of the form. It includes fields for "Lokasi" (Location) with placeholder "Masukkan Lokasi Lengkap", "Tempat" (Place) with placeholder "Masukkan tempat penyelenggaraan", "Tanggal Mulai Event" (Start Date Event) with placeholder "mm/dd/yyyy" and a calendar icon, "Tanggal Akhir Event" (End Date Event) with placeholder "mm/dd/yyyy" and a calendar icon, "Waktu Mulai" (Start Time) with a dropdown menu showing "07:00", "Waktu Berakhir" (End Time) with a dropdown menu showing "08:00", "Link Video Conference Event" (Video Conference Link), "Upload Banner Event" (Upload Event Banner) with a "Choose File" button and placeholder "No file chosen", and a green "Selanjutnya" (Next) button.

3. ada halaman “Tiket Info” customer diwajibkan untuk mengisi semua field data, data dimana data ini nantinya akan digunakan untuk pencetakan /pembuatan tiket. Pada halaman ini akan diminta data – data yang terkait dengan pembuatan tiket, seperti : harga, jenis tiket, kuantitas tiket dan lainnya

The screenshot shows a web application window titled "Tiket Info". The URL in the address bar is "localhost/ticket/page/customer/register\_2.php". The page contains several input fields:

- Jenis Tiket:** A dropdown menu labeled "Pilih Jenis Tiket".
- Nama Tiket:** An input field labeled "Masukkan nama tiket".
- Quantity:** An input field labeled "Masukkan jumlah tiket".
- Harga:** An input field labeled "Masukkan harga tiket".
- Tanggal Mulai Jual:** A date input field with a calendar icon, showing "mm/dd/yy".
- Tanggal Akhir Jual:** A date input field with a calendar icon, showing "mm/dd/yy".
- Keterangan:** A green button labeled "Selanjutnya".

## LAMPIRAN 2. HASIL RANCANGAN ALAT /SISTEM

Deskripsi gambar	Hasil screenshot	Keterangan
<b>Tampilan Admin</b>		
Tampilan utama dashboard admin		berhasil
Tampilan Login Admin		berhasil
Tampilan awal dashboard admin		berhasil

Tampilan Database customer

No	Nama Event	Email	Tipe Event	Kategori_Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Banner Event
1	Sunatan	samsudin@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Barat	081122334455	Gedung Serbaguna	2020-12-01	2020-12-02	07.00	10.00	zoom	
2	Kawinan	soleh@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Selatan	0812345678	Lapangan	2020-12-26	2020-12-26	11.00	13.00	gmeet	
3	Kawinan	usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Timur	085566778899	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11.00	13.00	zoom	

Berhasil

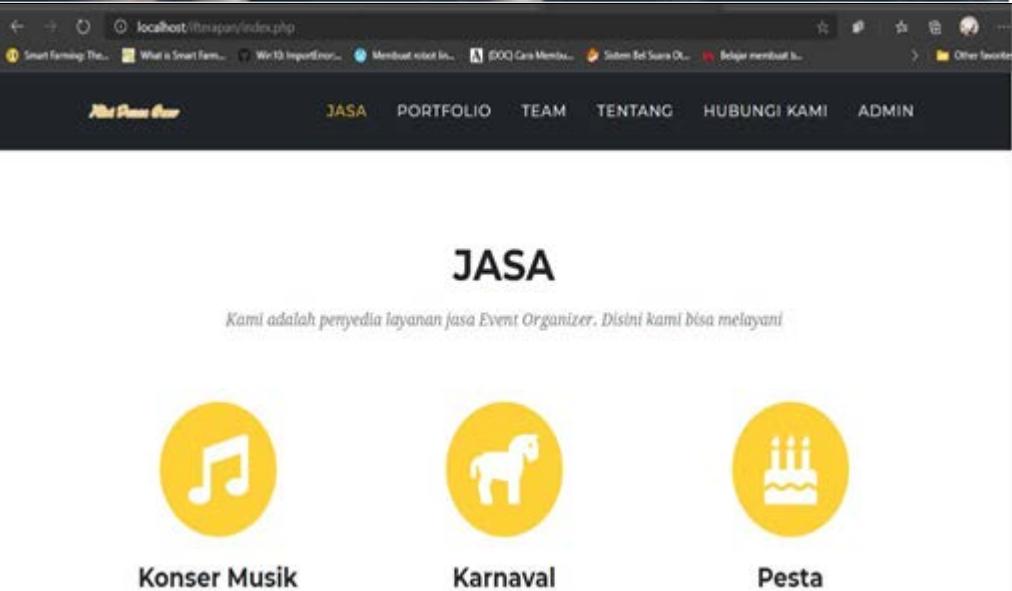
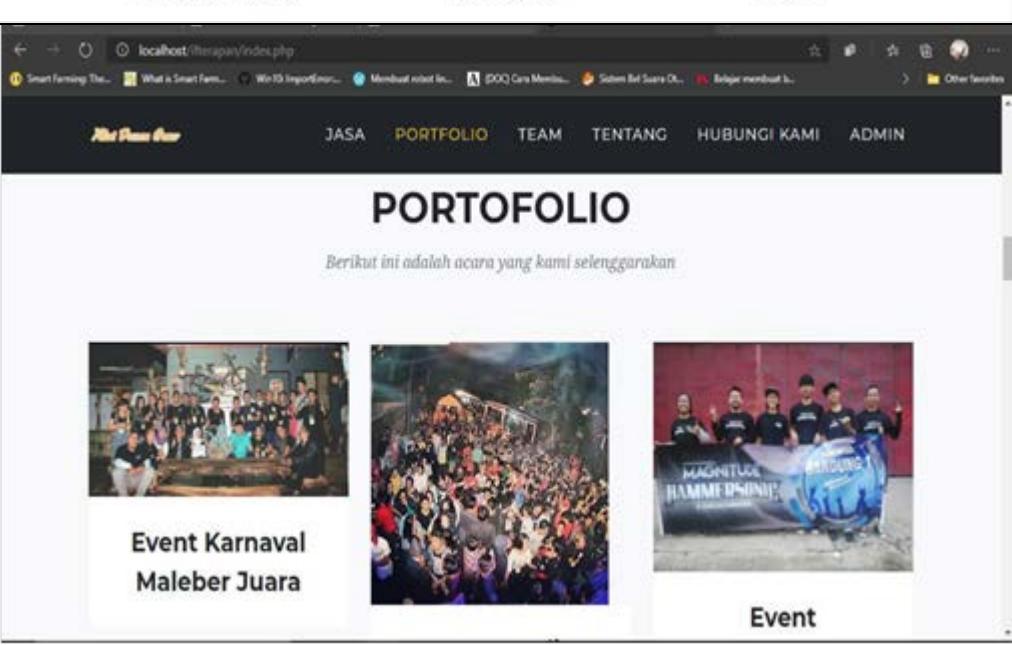
Email	Tipe Event	Kategori_Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Banner Event	Progress	Aksi
samsudin@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Barat	081122334455	Gedung Serbaguna	2020-12-01	2020-12-02	07.00	10.00	zoom			
soleh@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Selatan	0812345678	Lapangan	2020-12-26	2020-12-26	11.00	13.00	gmeet			
usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Timur	085566778899	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11.00	13.00	zoom		Dikonfirmasi	
dini@gmail.com	Offline	Ulang Tahun	Maleber Selatan	085566778899	Gedung Serbaguna	2020-12-04	2020-12-05	12.00	15.00	gmeet			

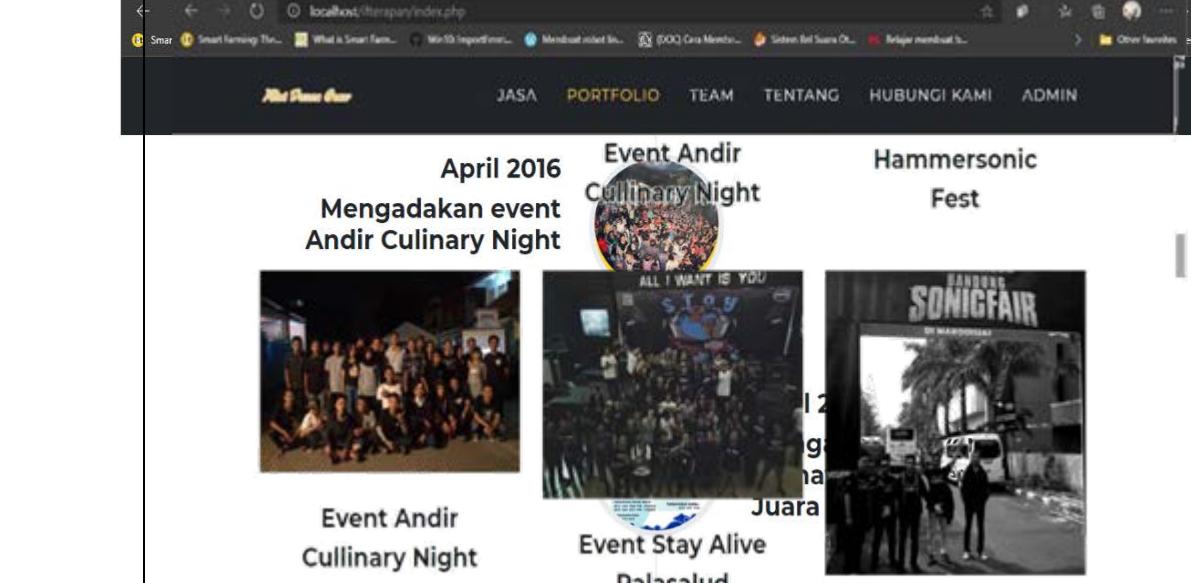
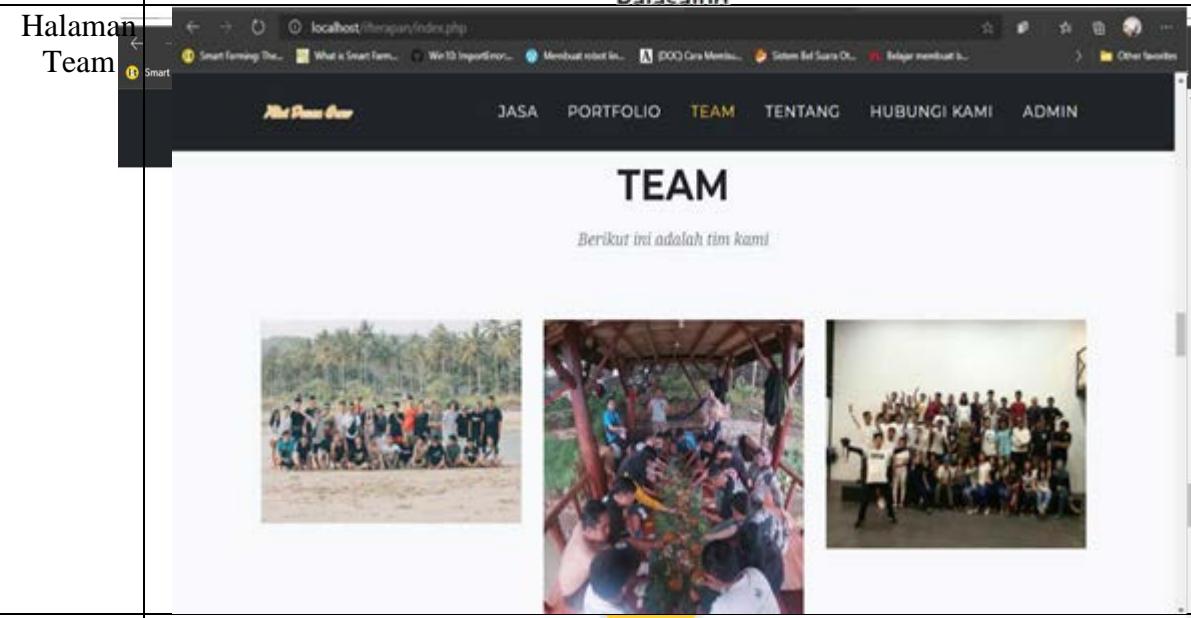
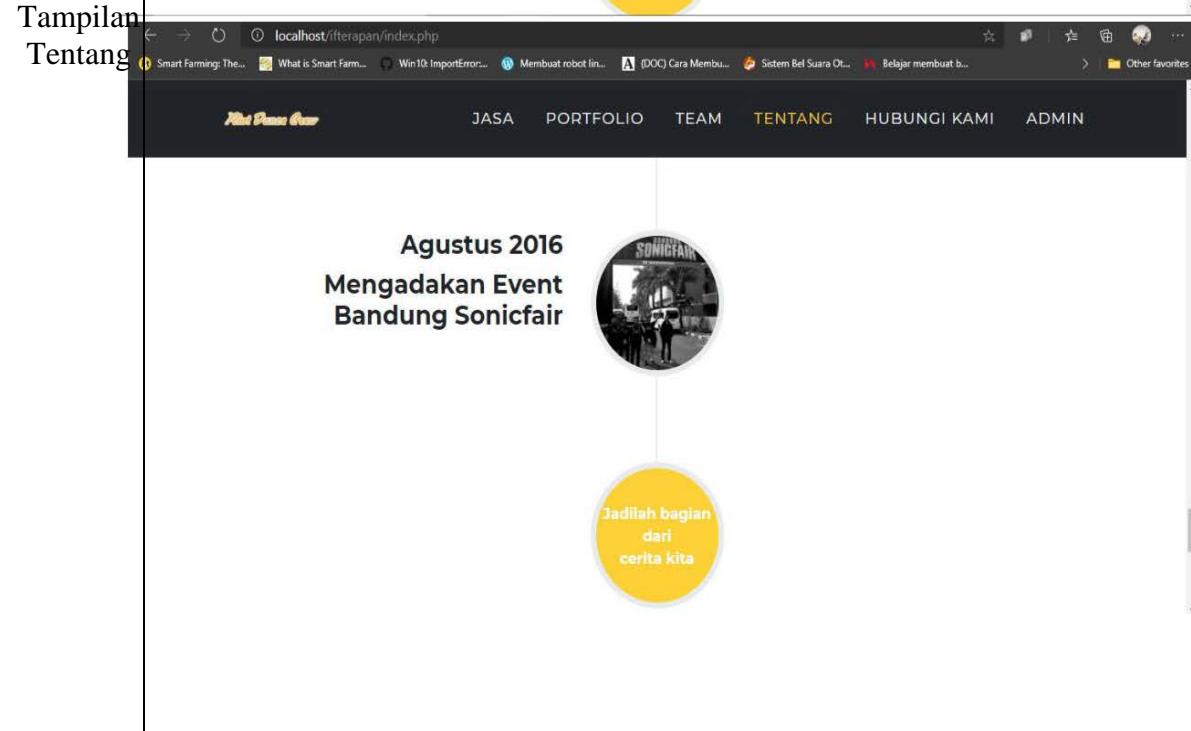
Berhasil

Tampilan database ticket

No	Kode Tiket	Jenis Tiket	Nama Tiket	Quantity	Harga	Tanggal Jual Awal	Tanggal Jual Akhir	Aksi
1	6	Gratis	Maleber Bersik	100	100000		2020-11-25	
2	7	+	maleber jaya	12	0	2020-11-27	2020-11-29	
3	8	Bayar	sunatan	25	5000	2020-11-27	2020-11-29	
4	9	Gratis	utah udin ke 25	20	25000	2020-11-26	2020-12-02	
5	10	Bayar	makan-makan	200	20000	2020-11-25	2020-12-06	
6	11	Bayar	utah budi ke 12	20	10000	2020-11-25	2020-11-30	
7	12	Gratis	Undangan Pernikahan	200	0	2020-12-01	2020-12-25	

Tampilan Customer

Tampilan Halaman Utama		Berhasil
Tampilan Halaman Jasa		Berhasil
Tampilan Halaman Portfolio		Berhasil

 <p>April 2016</p> <p>Mengadakan event Andir Culinary Night</p> <p>Event Andir Culinary Night</p> <p>Event Stay Alive Palasalud</p> <p>Event Hammersonic Fest</p>	
<p>Halaman Team</p>  <h2>TEAM</h2> <p>Berikut ini adalah tim kami</p> 	<p>Berhasil</p>
<p>Tampilan Tentang</p>  <p>Agustus 2016</p> <p>Mengadakan Event Bandung Sonicfair</p> <p>Jadilah bagian dari cerita kita</p>	<p>Berhasil</p>

Tampilan hubungi kami



Berhasil

Tampilan registrasi

Event Info

Nama Event  
Masukkan name event

E-mail  
Masukkan email anda

No Handphone  
Masukkan No. HP anda

Tipe Event  
Tipe Event

Kategori  
Kategori

Lokasi  
Masukkan Lokasi Lengkap

Tempat  
Masukkan tempat penyelengaraan

Lokasi  
Masukkan Lokasi Lengkap

Tempat  
Masukkan tempat penyelengaraan

Tanggal Mulai Event  
mm/dd/yyyy

Tanggal Akhir Event  
mm/dd/yyyy

Waktu Mulai

Waktu Berakhir

Link Video Conference Event

Upload Banner Event  
 Choose File | No file chosen

Tampilan  
cek  
progress  
event

The screenshot shows a web browser window with a search bar at the top containing the URL "localhost/therapypage/customer/cariData2.php?cari=085566775566". Below the search bar is a banner featuring a city skyline. The main content area has a header "Cari Progress Event Mu !". A search input field contains "Cari Melalui No. HP:" followed by a blue "cari" button. Below this is a table titled "Hasil pencarian : 085566775566". The table has columns: No, Nama Event, Email, Tipe Event, Kategori Event, Lokasi, No Hp, Tempat, Tanggal/Tanggal/Waktu/Waktu, Link Event, and Progress. One row is visible, showing details for an event titled "Kawinán" with email "utep@gmail.com", type "Offline", category "Event Organisasi/komunitas", location "Maleber Timur", phone number "085566775566", place "Gedung Serbaguna", date "2020-12-12", time "11.00", link "zoom", and progress "Dikonfirmasi".

No	Nama Event	Email	Tipe Event	Kategori Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal/Tanggal/Waktu/Waktu	Link Event	Progress
1	Kawinán	utep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/komunitas	Maleber Timur	085566775566	Gedung Serbaguna	2020-12-12 11.00	zoom	Dikonfirmasi

Berhasil