



**SURAT KETERANGAN**  
**MELAKUKAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL**  
**No. 069/C.02.01/LPPM/II/2021**

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.  
Jabatan : Kepala  
Unit Kerja : LPPM-Itenas  
JL. P.K.H. Mustafa No.23 Bandung

Menerangkan bahwa,

No.	Nama	NPP/NRP	Jabatan
1	Marissa Premitasari, S.T., M.T.	20160803	Tim Pelaksana Dosen
2	Fandi Ahmad	15-2017-016	Tim Pelaksana Mahasiswa
3	Ricky Gumelar	15-2017-020	Tim Pelaksana Mahasiswa
4	Fazza Dwi R.	15-2017-034	Tim Pelaksana Mahasiswa

Telah melakukan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat sebagai berikut:

Judul Penelitian : Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan  
Tempat : Riot Dancing Crew, Maleber Barat, Bandung  
Waktu : Oktober - Desember 2020  
Sumber Dana : Mandiri

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, 08 Februari 2021

Lembaga Penelitian dan Pengabdian  
kepada Masyarakat (LPPM) Itenas  
Kepala,

**Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.**  
NPP. 20010601

# **LAPORAN AKHIR PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**



**Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website  
Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan**

**Ketua Tim :  
Marisa Premitasari**

**Anggota Tim :**  
Fandi Ahmad      15-2017-016  
Ricky Gumelar    15-2017-020  
Fazza Dwi R      15-2017-034

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS  
TEKNOLOGI INDUSTRI INSTITUT TEKNOLOGI  
NASIONAL 2020**

## HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website  
Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan

### Ketua Tim Pengusul

Nama : Marisa Premitasari, S.T., M.T.  
NIDN : 0417078207  
Jabatan/Golongan : Asisten Ahli/III B  
Program Studi/Fakultas : Informatika Fakultas Teknologi Industri  
Bidang Keahlian : Informatika  
Alamat Kantor : Jl. PKH. Hasan Mustopa No. 23 Bandung  
Alamat Rumah : Jl Jawa no 52 Bandung

### Lokasi Kegiatan

Nama Mitra : Riot Dancing Crew  
Wilayah Mitra : Maleber Barat  
Desa/Kecamatan : Kecamatan Andir  
Kota/Kabupaten : Bandung  
Provinsi : Jawa Barat  
Jarak PT ke Mitra : 500 meter  
Alumni yang terlibat : -  
Laboran yang terlibat : -  
Luaran : Website yang dibangun diharapkan akan sesuai dengan  
kebutuhan dan dapat digunakan sebaik mungkin oleh RDC sebagai penunjang bisnis.

Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan  
Total Biaya : Rp.5,295,950  
Sumber dana : Pribadi

Bandung, 16 Desember 2020

Mengetahui,  
Ketua Prodi Informatika

Ketua Tim Pengusul



Yusup Miftahuddin, S.Kom., M.T  
NIDN : 0415068801

Marisa Premitasari, S.T., M.T.  
NIDN : 0417078207

Disahkan oleh :

Dekan Fakultas Teknologi Industri

Ketua LP2M



(Jono Suhartono, S.T., M.T., Ph.D.)  
NIDN : 0406017801

(Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.)  
NIDN : 0403017701

## **Ringkasan**

*Event organizer* merupakan suatu jasa yang bergerak dalam bidang usaha jasa yang menangani segala keperluan pemakai jasa untuk mengorganisasikan seluruh rangkaian acara. Banyaknya *event organizer* yang berdiri dan berkembang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan klien dalam mengemas acara, salah satunya adalah Riot Dance Crew. Dalam kegiatannya, Riot Dance Crew menyediakan jasa menangani beberapa event yaitu Konser musik, karnaval dan juga pesta. Dengan adanya aplikasi perencanaan event organizer berbasis website diharapkan dapat memudahkan konsumen dalam menghubungi pihak *event organizer* dan juga konsumen bisa melihat riwayat *event organizer* dalam menyelenggarakan acara.

Kata kunci: event organizer, website

## Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN .....	9
1.1 Latar Belakang .....	9
1.2 Rumusan Masalah.....	9
1.3 Tujuan Aplikasi.....	9
1.4 Manfaat Aplikasi.....	9
1.5 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II METODOLOGI YANG DIGUNAKAN .....	11
2.1 Block Diagram .....	11
2.1.1 Block Diagram Pekerjaan .....	11
2.2 Diagram Alir.....	12
2.2.1 Diagram Alir Sistem .....	12
2.2.2 Diagram Alir Admin.....	13
2.2.3 Diagram Alir Registrasi .....	15
2.2.4 Diagram Alir Cek Progress Event .....	15
2.2.5 Penjelasan.....	16
BAB III PENGUJIAN APLIKASI .....	17
3.1 Hasil .....	17
3.2 Proses Integrasi .....	24
3.3 Kendala .....	25
BAB IV PELAKSANAAN KEGIATAN .....	26
4.1 Proses Integrasi .....	24
4.2 Kendala .....	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	26
Lampiran .....	28

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Event organizer adalah jasa yang berkompetensi untuk menyelenggarakan sebuah event, misalnya pernikahan, ulang tahun, atau pameran. Karena kompetensi ini tidak dimiliki orang maka penyelenggaraan suatu event dapat dipercayakan kepada orang atau organisasi yang berkompeten didalam bidang tersebut. Jadi event organizer adalah sebuah jasa yang awalnya adalah bertujuan untuk mempermudah orang menyelenggarakan kejadian atau acara. Kompetensi inti dari event organizer adalah menggantikan keharusan orang lain untuk melalui hal-hal yang sebetulnya standar dilakukan oleh sebuah event organizer. Sebagai contoh yaitu untuk persiapan tempat pelaksanaan, persiapan sarana di tempat pelaksanaan, yang berkenaan dengan hal-hal yang direncanakan sebelumnya tetapi tampil ke permukaan. Untuk menghindari hal-hal yang merepotkan maka seseorang dapat mempercayakan event tersebut kepada event organizer.(D Rahmatullah 2018). Tetapi untuk mengenalkan sebuah event organizer kepada masyarakat terkadang sulit jika tidak mempromosikan pada suatu media. Oleh karena itu diciptakan nya Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website untuk membantu event organizer mempromosikan jasa nya dan juga dapat melayani client nya secara langsung yang dibutuhkan dalam pelayanan event organizer masa sekarang Tujuan penerapan Website Event organizer adalah untuk efisiensi dan kepraktisan dalam mengelola pra event sampai dengan pasca event.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan indikator adanya permasalahan yang dijabarkan dalam latar belakang tersebut di atas, maka dalam penelitian ini masalah yang dipilih untuk diteliti adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana caranya mempromosikan event organizer melalui website?
2. Bagaimana caranya melayani klient melalui website?

### **1.3 Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat**

Adapun tujuan dari Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Membuat platform berbentuk website bagi Riot Dancing Crew (RDC) untuk memudahkan klien yang bersangkutan atau konsumen nanti dalam pendaftaran event, pengelolaan event, maupun saat proses transaksi
2. Memudahkan klien untuk pengelolaan event organizer berbasis website
3. Mempromosikan event organizer berbasis website agar lebih dikenal masyarakat
4. Sebagai bentuk tridarma dosen , yaitu pengabdian kepada masyarakat

### **1.4 Manfaat Aplikasi**

Adapun manfaat aplikasi berdasarkan beberapa sisi adalah sebagai berikut:

1. Bagi Tim PKM

Untuk menambah pengetahuan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam membuat Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website

2. Bagi Klien

Dapat menambah daya tarik untuk calon klien dalam menggunakan jasa event organizer

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Laporan pengabdian masyarakat ini terdiri dari BAB I – BAB IV yang terurai dalam sistematika penulisan sebagai berikut

1. BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, , tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

2. BAB II Tinjauan Teknis

Bab ini berisikan penjelasan teknis berupa diagram block dan diagram alir, kemudian dari diagram tadi dijelaskan secara detail

3. BAB III Hasil yang Dicapai

Bab ini menguraikan tentang aplikasi website yang dibuat, proses integrasi pada block , kendala yang dialami dan juga hasil yang sudah dicapai.

4. BAB IV Kesimpulan dan Saran

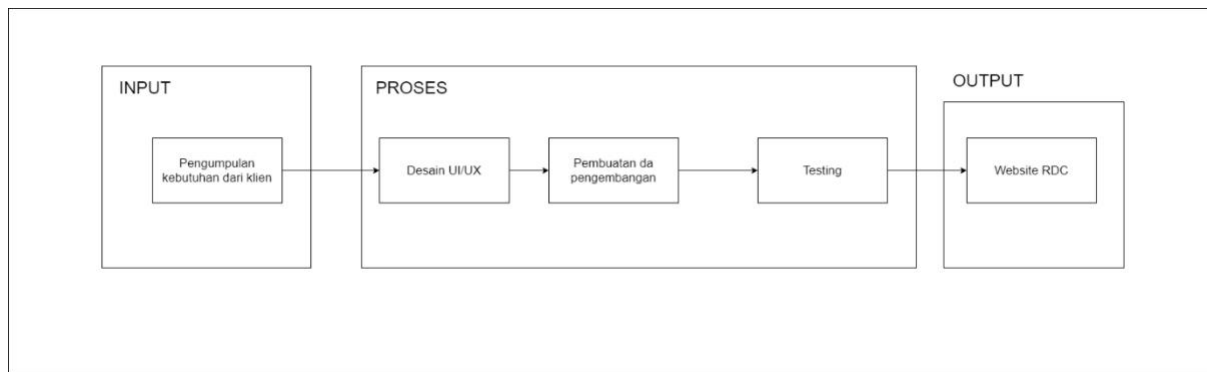
Bab ini menguraikan hasil akhir dan saran yang dibuat berdasarkan pengalaman dan pertimbangan dalam membuat aplikasi website ini.

## BAB II METODOLOGI YANG DIGUNAKAN

Metodologi untuk pembangunan website ini terdiri dari blok diagram yang menjelaskan alur kerja dari pembuatan situs , diagram alir system secara keseluruhan diagram alir untuk halaman admin, halaman check registrasi

### 2.1 Blok Diagram

Dalam pembuatan aplikasi perencanaan event organizer berbasis website terdapat beberapa uraian kegiatan dalam bentuk block diagram pada Gambar 2.1



Gambar 2.1 Block Diagram Pekerjaan

Pada bagian input terdapat block pengumpulan kebutuhan dari klien, yang bertujuan untuk membuat website sesuai dengan keinginan klien, klient juga mensyaratkan dalam pembuatan website ini memiliki form untuk registrasi event dan juga form admin untuk mengelola data event dari konsumen.

Lalu pada bagian proses terdapat beberapa block, yaitu :

- Desain UI/UX

Pada bagian ini mulai dibentuknya perencanaan tampilan website yang sesuai dengan permintaan klient, dibagian ini dikerjakan oleh bagian perancangan dan UI/EX

- Pembuatan dan pengembangan

Pada bagian ini website mulai dibuat berdasarkan desain UI yang sudah dirancang sebelumnya, lalu yang mengerjakan bagian ini ada programmer front-end dan back end. Front-end adalah pekerjaan yang mengerjakan tampilan yang dilihat dan berinteraksi dengan user, seperti HTM,CSS dan Javascript, Sedangkan Back-end adalah pekerjaan yang mengerjakan database dan bahasa pemograman seperti PHP,Ruby dan Python

- Testing

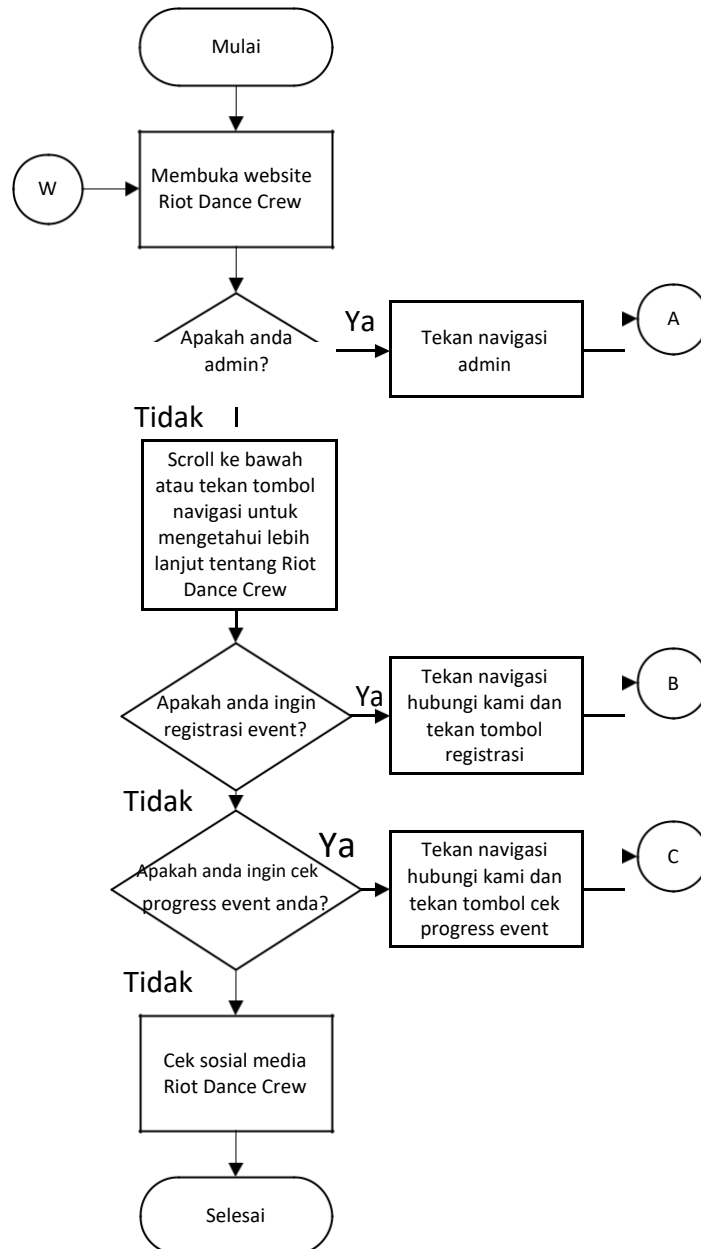
Pada bagian ini website yang sudah hampir jadi akan di uji coba semua fiturnya apakah bisa berjalan semua dan diperbaiki jika masih terdapat bug. Jika sudah dicoba hingga tahap akhir tanpa bug, maka bisa dinyatakan layak

Kemudian pada bagian terakhir adalah output, output yang kami harapkan adalah merilis website kepada klient tanpa adanya bug dan semua fungsinya dapat berjalan dengan semestinya



## 2.2 Diagram Alir Sistem

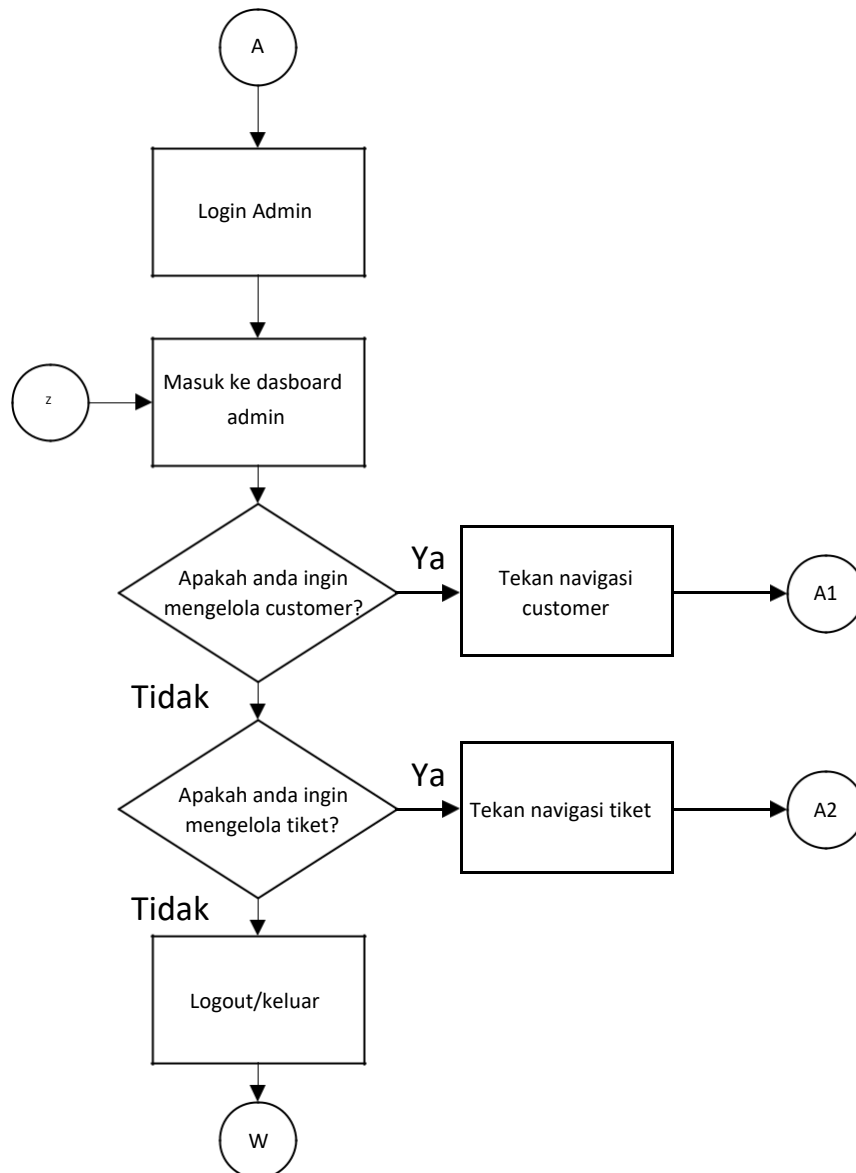
Berikut ini adalah diagram alir sistem secara keseluruhan yang dimulai dari bagaimana membuka website Riot Dance Crew



Gambar 2.2 Diagram alir sistem

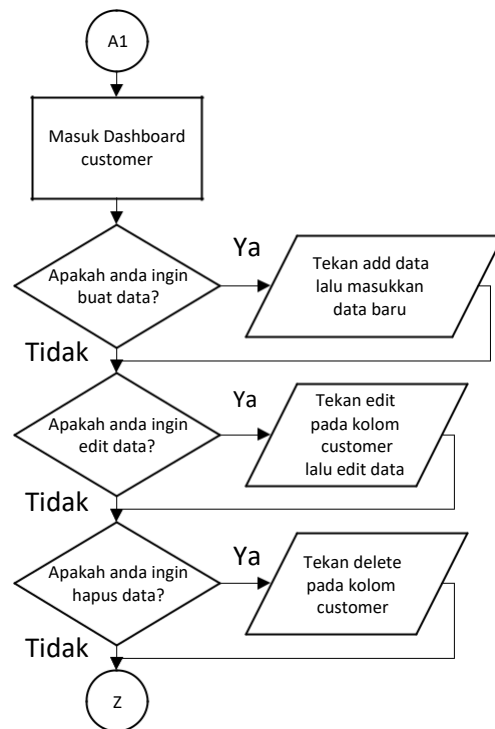
### 2.3 Diagram Alir Admin

Berikut ini adalah diagram alir untuk menu admin



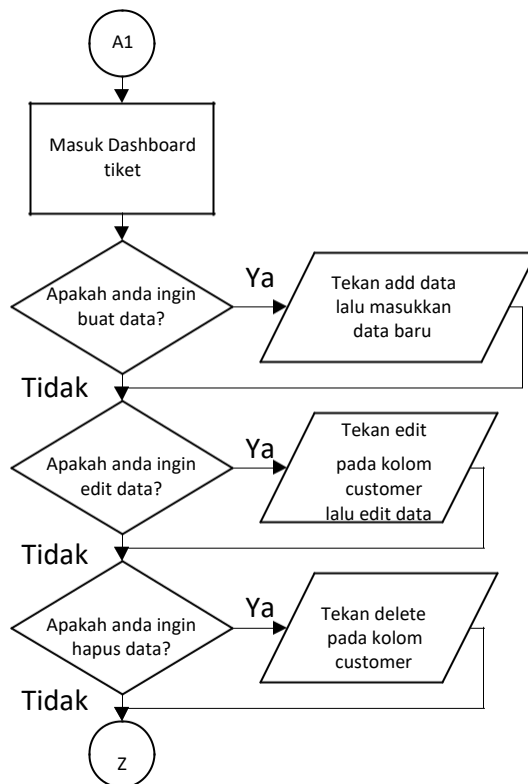
Gambar 2.3 Diagram alir admin

Lalu untuk bagian customer ada pada diagram alir dibawah



Gambar 2.4 Diagram alir customer

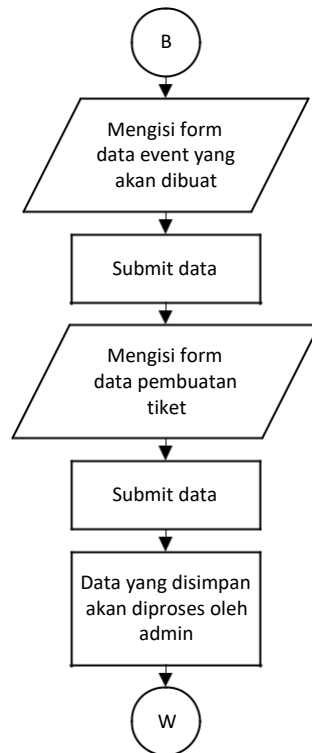
Lalu untuk bagian tiket ada pada diagram alir dibawah



Gambar 2.5 Diagram alir tiket

## 2.4 Diagram Alir Registrasi

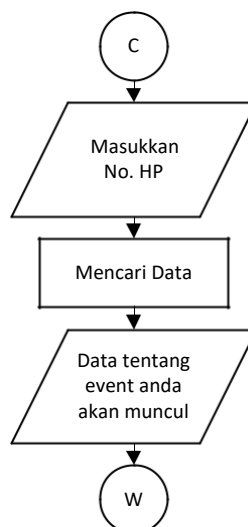
Berikut ini adalah diagram alir untuk menu registrasi



Gambar 2.6 Diagram alir registrasi

## 2.5 Diagram Alir Cek Progress Event

Berikut ini adalah diagram alir untuk menu cek progress event



Gambar 2.7 Diagram alir cek progress event

Pada Gambar 2.1 merupakan sistem yang pertama kali muncul pada halaman utama, ketika pengguna membuka website bisa melihat navigasi yang bisa di tekan untuk menampilkan beberapa informasi dari *event organizer* Riot Dance Crew .

Jika pengguna merupakan admin maka pengguna dapat klik tombol admin dan melakukan login disana, proses ini ditampilkan pada Gambar 2.2, kemudian jika admin ingin mengelola data konsumen prosesnya ditampilkan pada Gambar 2.3 dan untuk mengelola data tiket prosesnya ditampilkan pada Gambar 2.4.

Jika pengguna bukan admin maka pada halaman utama bisa menekan tombol pada navigasi maupun *scroll* website hingga ke bawah, pada bagian hubungi kami terdapat tombol registrasi dan cek progress event bagi konsumen yang tertarik menggunakan jasa dari Riot Dance Crew, di halaman registrasi terdapat proses yang dapat dilihat pada Gambar 2.5 dan untuk halaman cek progress event terdapat proses yang bisa dilihat pada Gambar 2.6

## BAB III

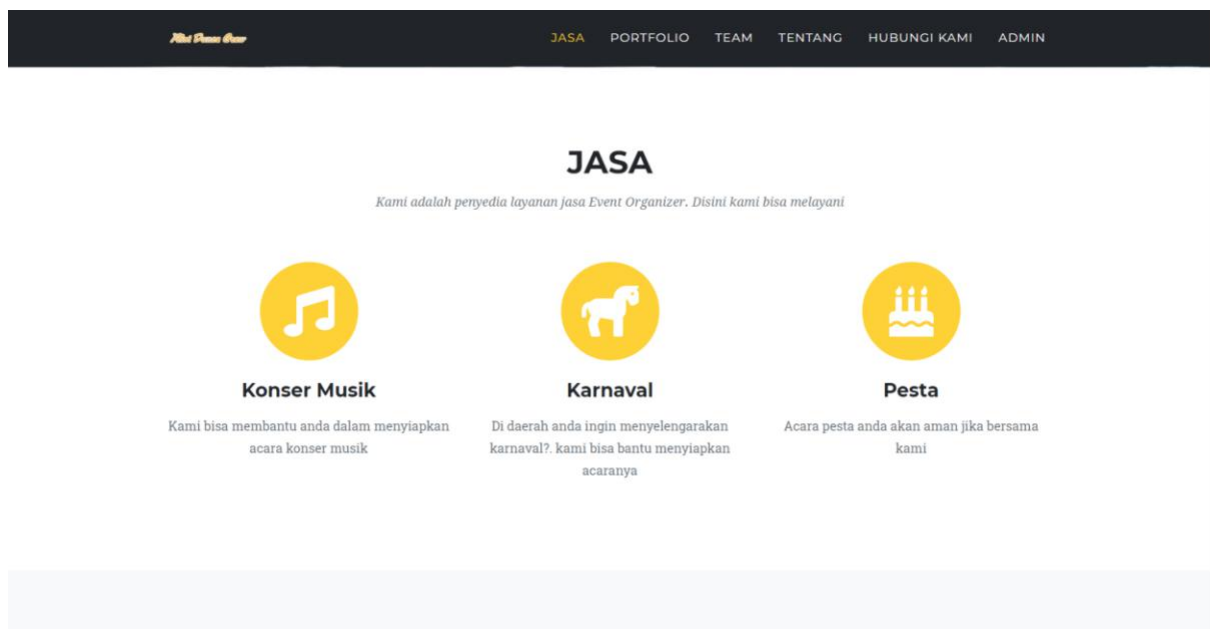
### PENGUJIAN APLIKASI

#### 3.1 Hasil

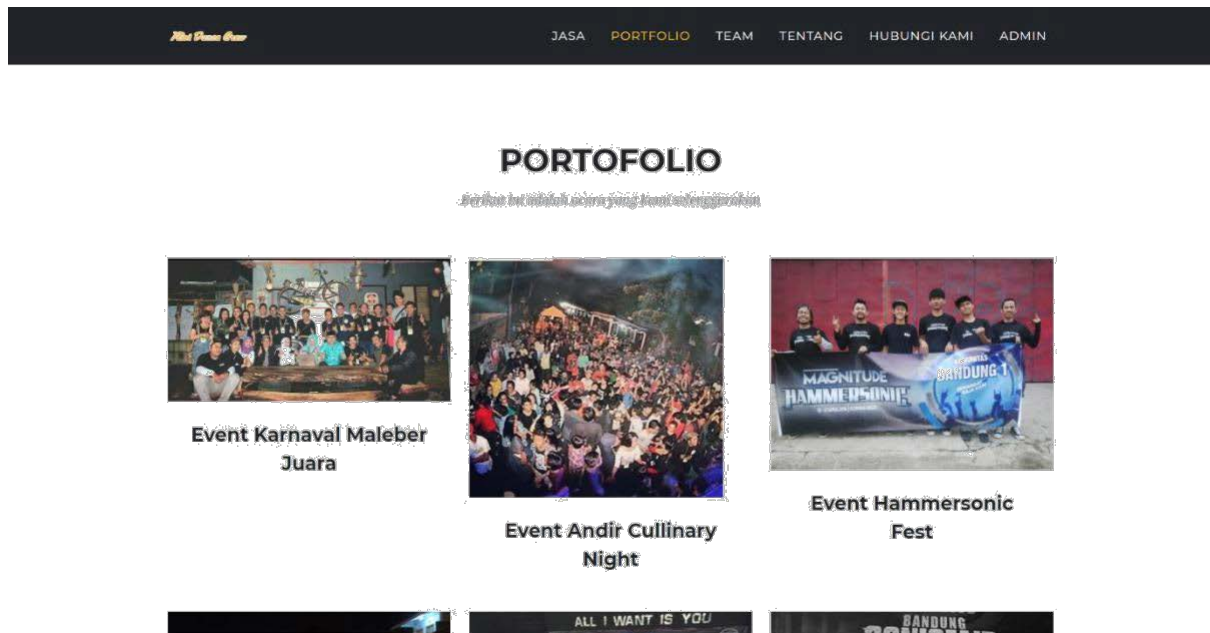
Berikut ini adalah tampilan dari aplikasi perencanaan event organizer berbasis website



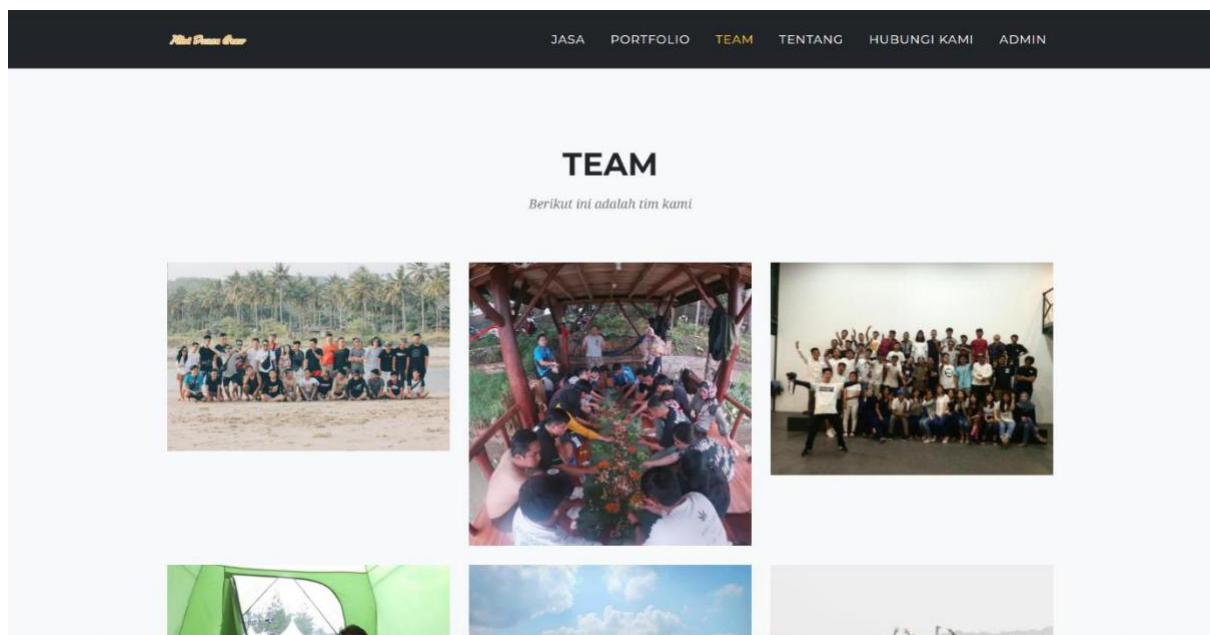
Gambar 3.1 Halaman Utama



Gambar 3.2 Bagian Jasa



Gambar 3.3 Bagian Portofolio



Gambar 3.4 Bagian Team

## ABOUT

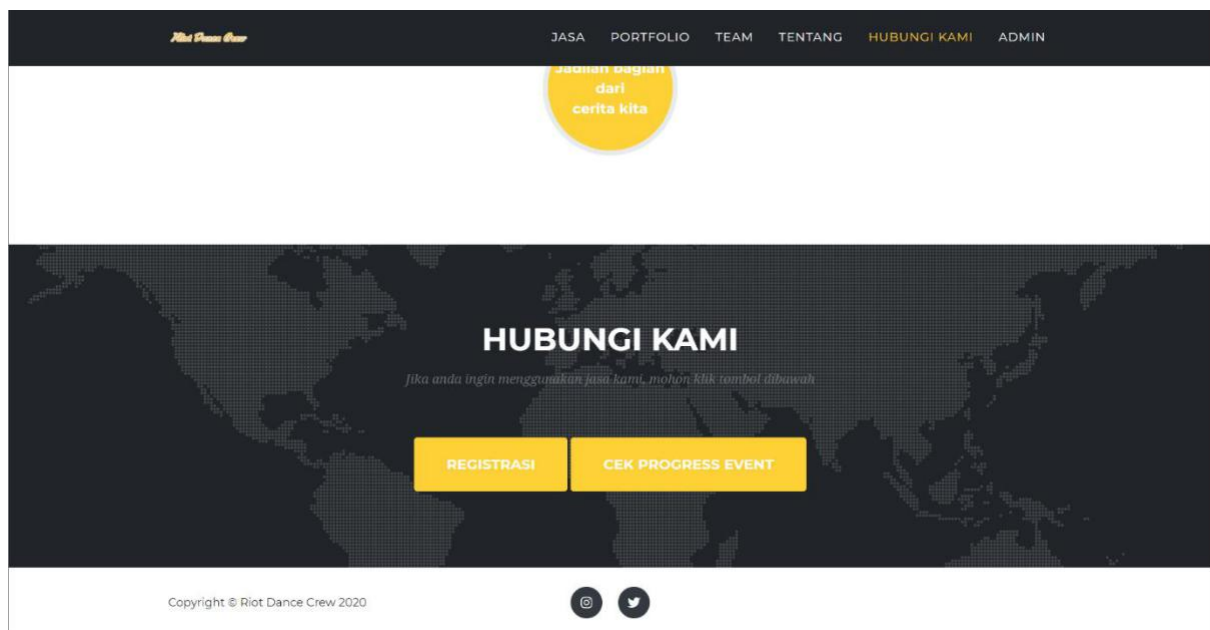
*Ini adalah perjalanan kami*

**2015**  
Mengikuti acara Sonicfair



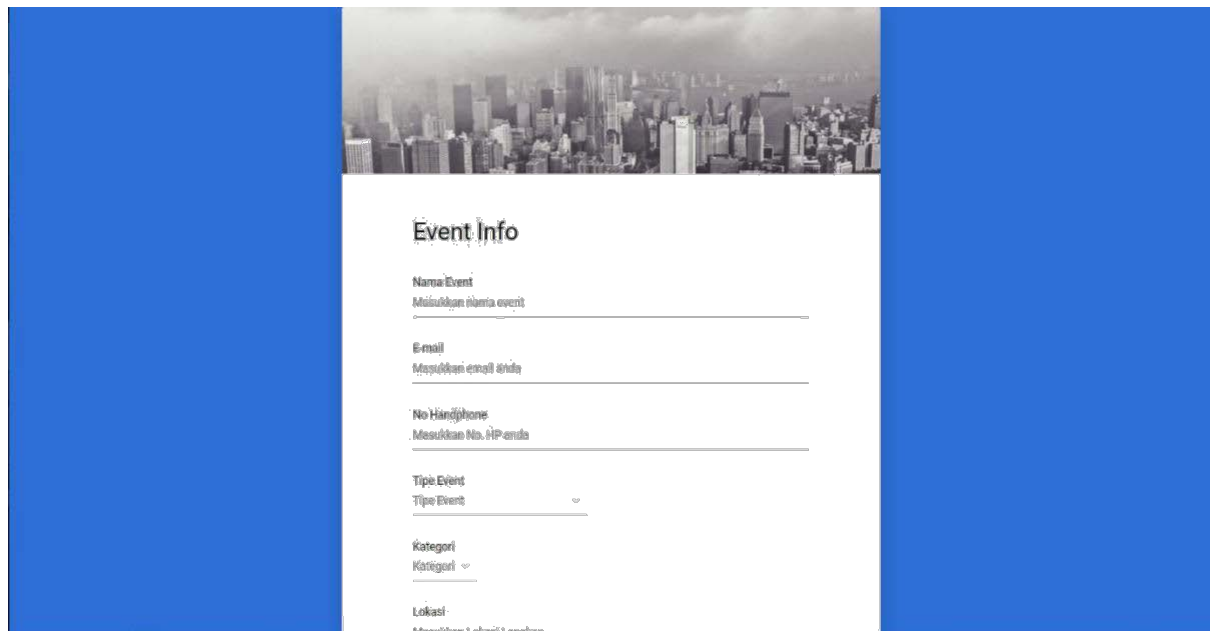
**Maret 2016**  
Mengikuti event Bandung Chapter

**Gambar 3.5 Bagian Tentang**



**Gambar 3.6 Bagian Hubungi Kami**





The screenshot shows a registration form titled "Event Info" set against a background of a city skyline. The form includes several input fields: "Name Event" with a placeholder "Masukkan nama event", "E-mail" with a placeholder "Masukkan email anda", and "No Handphone" with a placeholder "Masukkan No. HP anda". There are also dropdown menus for "Tipe Event" and "Kategori". At the bottom, there is a "Lokasi" field with a placeholder "Masukkan lokasi acara & alamat".

**Event Info**

**Name Event**  
Masukkan nama event

**E-mail**  
Masukkan email anda

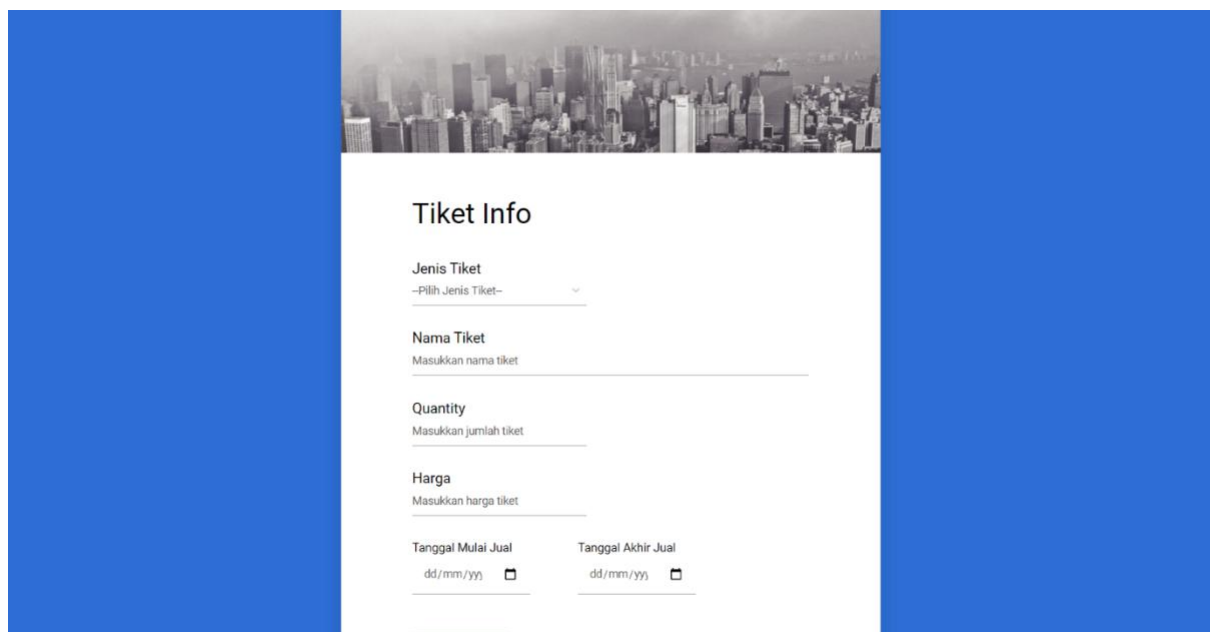
**No Handphone**  
Masukkan No. HP anda

**Tipe Event**  
Tipe Event

**Kategori**  
Kategori

**Lokasi**  
Masukkan lokasi acara & alamat

**Gambar 3.7 Halaman Registrasi**



The screenshot shows a form titled "Tiket Info" with a city skyline background. It contains input fields for "Nama Tiket" (placeholder: "Masukkan nama tiket"), "Quantity" (placeholder: "Masukkan jumlah tiket"), and "Harga" (placeholder: "Masukkan harga tiket"). At the bottom, there are two date pickers for "Tanggal Mulai Jual" and "Tanggal Akhir Jual", both with a placeholder "dd/mm/yy".

**Tiket Info**

**Jenis Tiket**  
Pilih Jenis Tiket

**Nama Tiket**  
Masukkan nama tiket

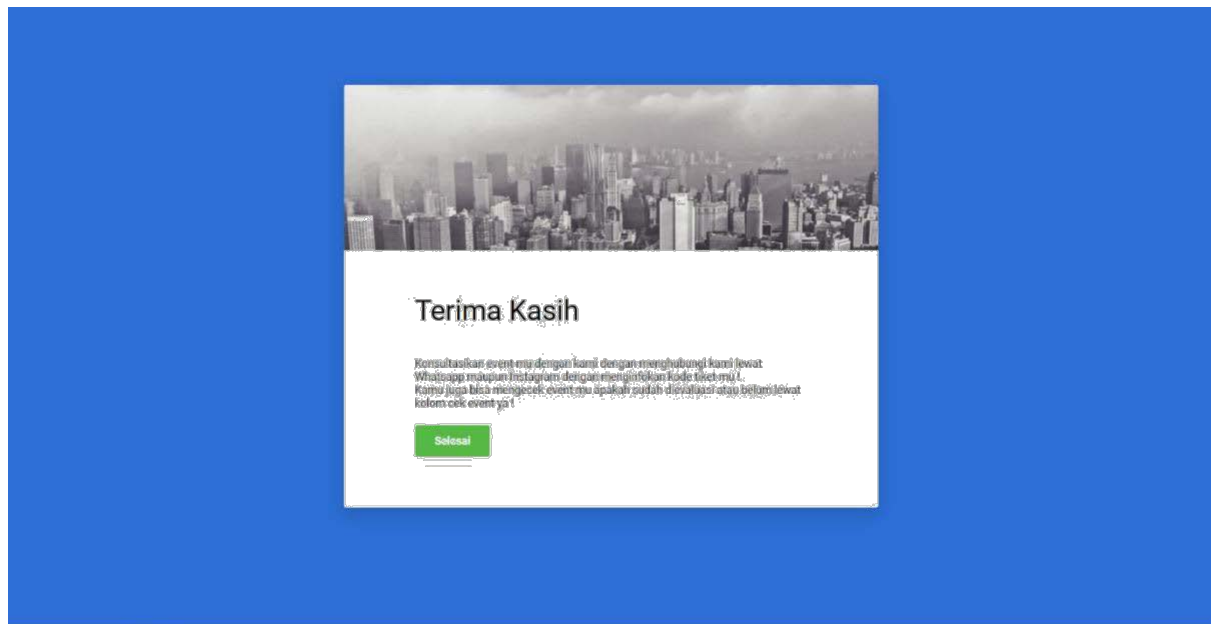
**Quantity**  
Masukkan jumlah tiket

**Harga**  
Masukkan harga tiket

**Tanggal Mulai Jual**  
dd/mm/yy

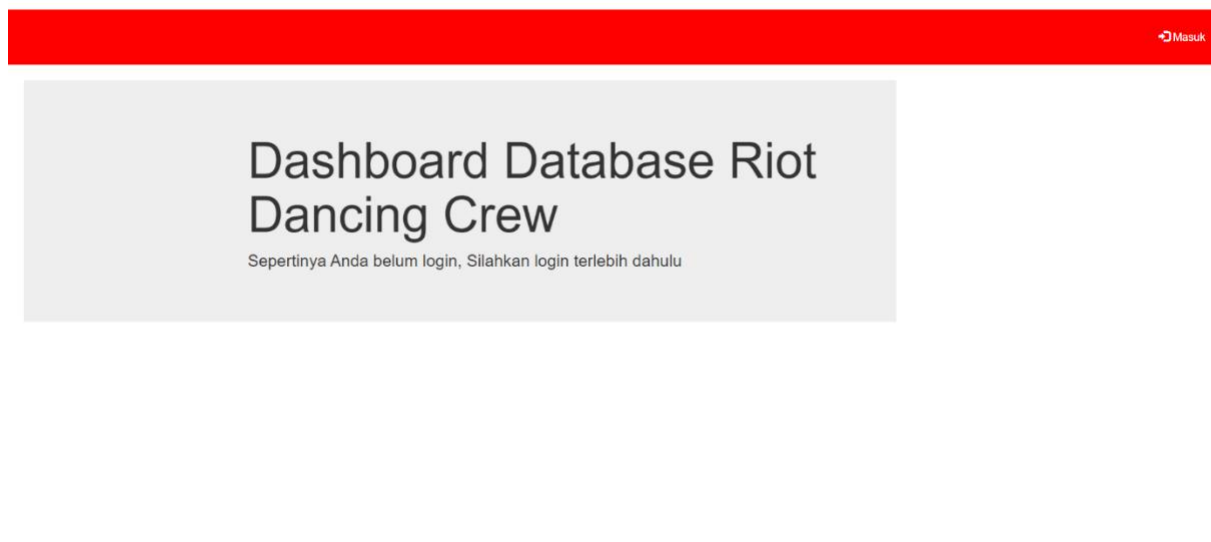
**Tanggal Akhir Jual**  
dd/mm/yy

**Gambar 3.8 Halaman pembuatan tiket**

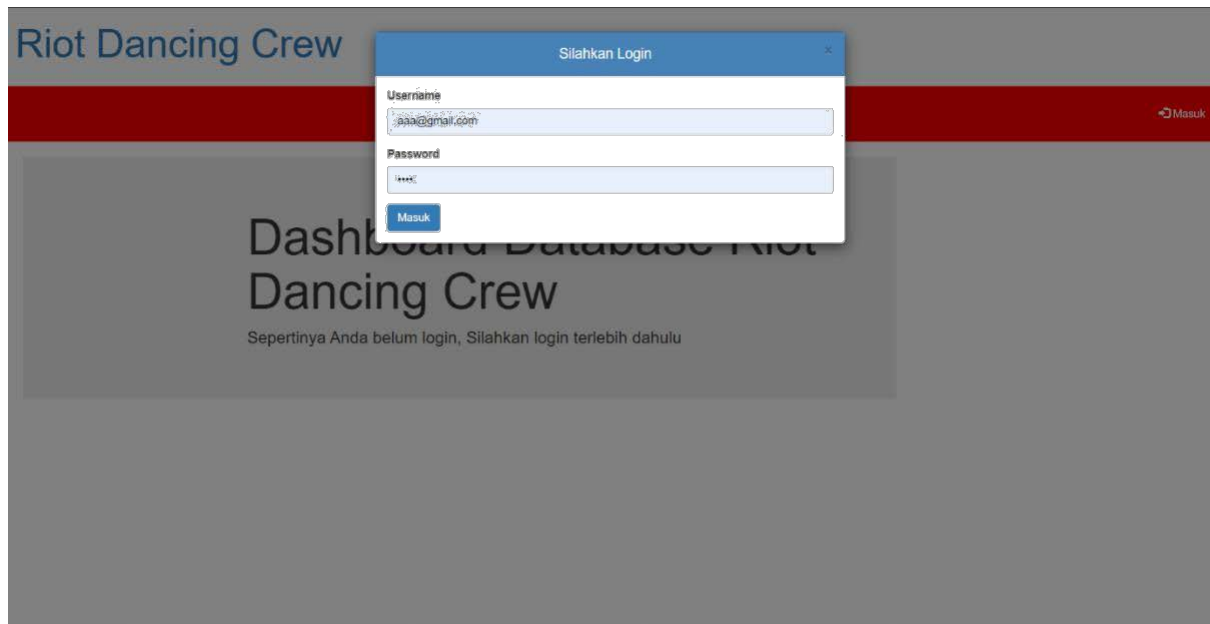


**Gambar 3.9 Hasil Registrasi**

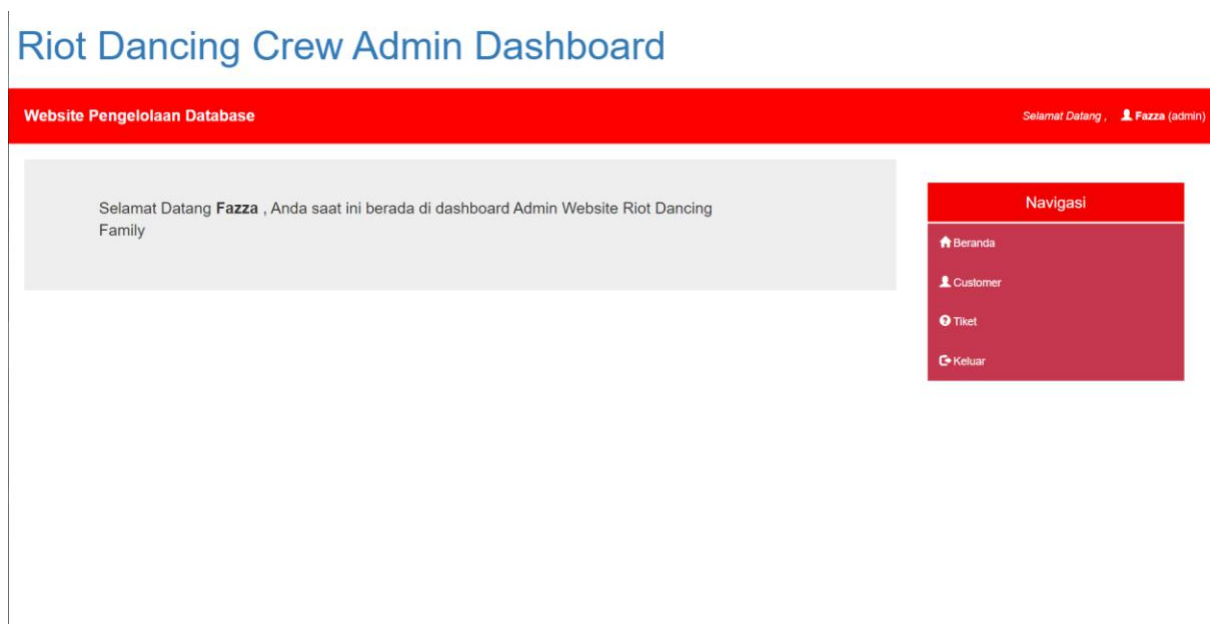
## Riot Dancing Crew



**Gambar 3.10 Halaman Admin**



**Gambar 3.11 Menu Login**



**Gambar 3.12 Halaman pengelolaan data**

## Dashboard Database Customer

Data Customer														
No	Nama Event	Email	Tipe Event	Kategori Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Baner Event	Aksi
1	Sunatan	ucokgaming@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Utara	022768885	Lapangan	2021-01-05	2021-01-05	08:04	15:05	<a href="https://meet.google.com/bte-jgma-zzt">https://meet.google.com/bte-jgma-zzt</a>		 
2	Sunatan	samsudin@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Barat	081122394468	Gedung Serbaguna	2020-12-01	2020-12-02	07:00	10:00	zoom		 
3	Kawinan	soleh@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Selatan	0812345678	Lapangan	2020-12-08	2020-12-08	11:00	13:50	gmeet		 
4	Wisata Kuliner	azazel@gmail.com	Offline	Ulang Tahun	Maleber Selatan	08512345678	Lapangan	2020-12-20	2020-12-21	08:10	22:10	zoom		 
5	Kawinan	usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Timur	085666775566	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11:00	13:00	zoom		Dikonfirmasi 

Gambar 3.13 Pengelolaan data customer

### Dashboard Database Customer

Selamat Datang, Fazza (admin)

**Tambah Data Customer**

Nama Event

Email

Tipe Event

--Pilih Tipe Event--

Kategori Event

--Pilih Kategori Event--

Lokasi

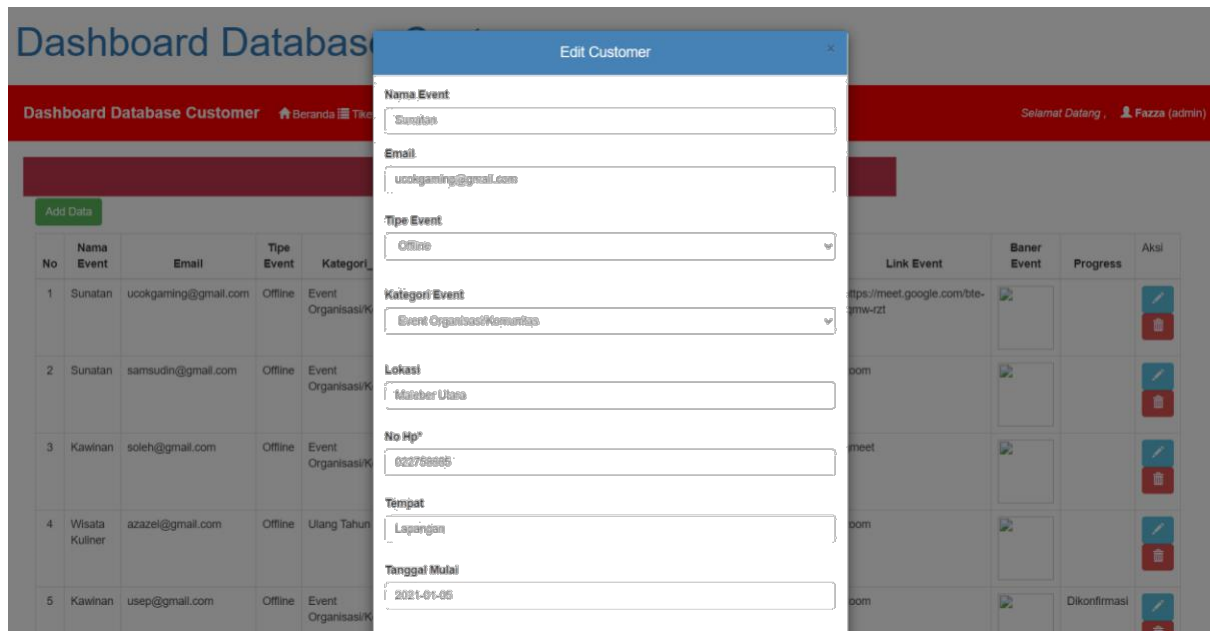
No HP\*

Tempat

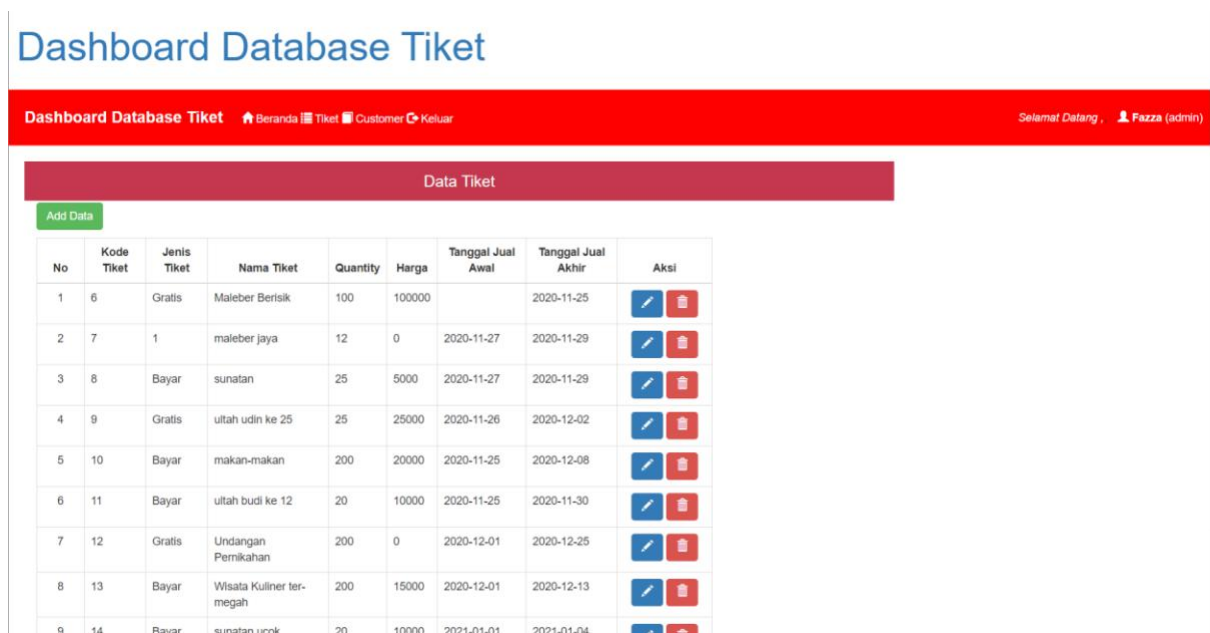
Tanggal Mulai

dd/mm/yyyy

Gambar 3.14 Tambah data customer



Gambar 3.15 Edit data customer



Gambar 3.16 Pengelolaan data tiket

### 3.2 Proses Integrasi

Untuk membuahkan hasil yang memuaskan diperlukan integrasi antara klien, bagian perencanaan design UI/UX dan yang terakhir bagian *programmer* website baik sisi front-end maupun sisi back-end.

Proses pertamanya adalah bertemu dengan klien dan menanyakan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan untuk website dan bagian ini termasuk input pada block diagram. Selanjutnya pada

bagian proses dimulai dengan perancangan UI dan UX agar terlihat indah dan mudah digunakan, lalu untuk merealisasikan nya diserahkan pada *programmer* front-end.

Kemudian untuk membuat website yang bisa membuat, menampilkan, menghapus, mengedit data diperlukan adanya koneksi antara website dan database, dan untuk melakukan itu di serahkan kepada *programmer* back-end.

Setelah itu dilakukan testing secara berulang-ulang agar tidak menemui bug pada website sebelum diserahkan kepada klien. Setelah itu kita memasuki tahap akhir yaitu output, pada bagian ini website mencapai tahap layak pakai dan akan diserahkan kepada klien

### **3.3 Kendala**

Pada pembuatan aplikasi perencanaan event organizer berbasis website ini terdapat beberapa kendala yang sekarang sudah teratasi, yaitu gambar yang tidak muncul di situs, gambar yang terpotong pada situs, kendala menampilkan data dari progress event, data yang tidak ter-update pada database dan form registrasi yang tidak bisa disubmit. Setelah kendala diatas sudah diatasi dan website sudah bebas dari bug namun kendala lain muncul ketika me-*upload* website ke hosting, yaitu :

1. Tida bisa terhubung database (teratasi)
2. Tidak bisa menampilkan data progress event (teratasi)
3. Tidak bisa login admin (teratasi)
4. Tidak bisa menambahkan, menghapus, mengedit data customer dan tiket di form admin
5. Form registrasi yang tidak bisa disubmit

Dari kelima masalah website ketika dihosting sudah tiga poin (no1,2,3) yang bisa teratasi sementara poin 4 dan 5 tidak bisa diatasi

**BAB IV**  
**PELAKSANAAN KEGIATAN**

Pelaksanaan Kegiatan dilakukan di lokasi Mitra dengan alamat Jl, Maleber Barat, Laksana 2 No. 10 RT 04 RW 04 Kel. Maleber Kec. Andir Bandung.  
Kegiatan PKM ini akan dilakukan dari bulan Oktober sampai dengan bulan Desember 2020.  
Rencana kegiatan dapat dilihat pada Tabel berikut

**Tabel 1. Realisasi Kegiatan**

No.	Jenis Kegiatan	Bulan		
		1	2	3
1	Pengumpulan Kebutuhan dari Klien			
2	Disain UI/UX			
3	Development pengembangan website			
4	Pengujian			

Keterangan :

 Realisasi kegiatan

Adapaun Biaya yang dikeluarkan untuk kegiatan PKM ini sebesar Rp.5,295,950-. Rincian biaya selengkapnya dapat dilihat pada Tabel berikut (Tabel 2 dan 3)

**Tabel 2. Total Biaya Tenaga Kerja pada Pembuatan Website**

No	Nama Komponen	Jumlah	Harga		Bentuk
			Satuan (Rp)	Total (Rp)	
1	Sistem Analis	1	Rp.15.000/jam	Rp.600.000/40 jam	Tenaga Kerja
2	Desainer Aplikasi	1	Rp.15.000/jam	Rp.1.050.000/70 jam	Tenaga Kerja
3	Programmer	1	Rp.15.000/jam	Rp.3.600.000/240 jam	Tenaga Kerja
4	Hosting (Hostinger)	1	Rp 45.950/bulan		Biaya Material
..			Total Biaya (Rp) : 5.295.950		

Maka total biaya seluruhnya dalam pembangunan dan pembuatan website adalah sebesar Rp. 5,295,950

**4.1 Foto Kegiatan**

Berikut adalah foto kegiatan anggota PKM beserta mitra yaitu owner RDC untuk penyerahan website secara simbolis, dimana foto pertama adalah penyerahan secara simbolis di rumah owner dan foto kedua adalah penyerahan secara simbolis di kampus ITENAS



**Gambar 3.16 Foto anggota Tim dengan Mitra**

**Gambar 3.16 Foto Seluruh Tim dengan Mitra**

#### **4.2 Target Luaran**

Target luaran PKM ini adalah : Teknologi Tepat Guna (yang tertera pada Lampiran 1)



## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

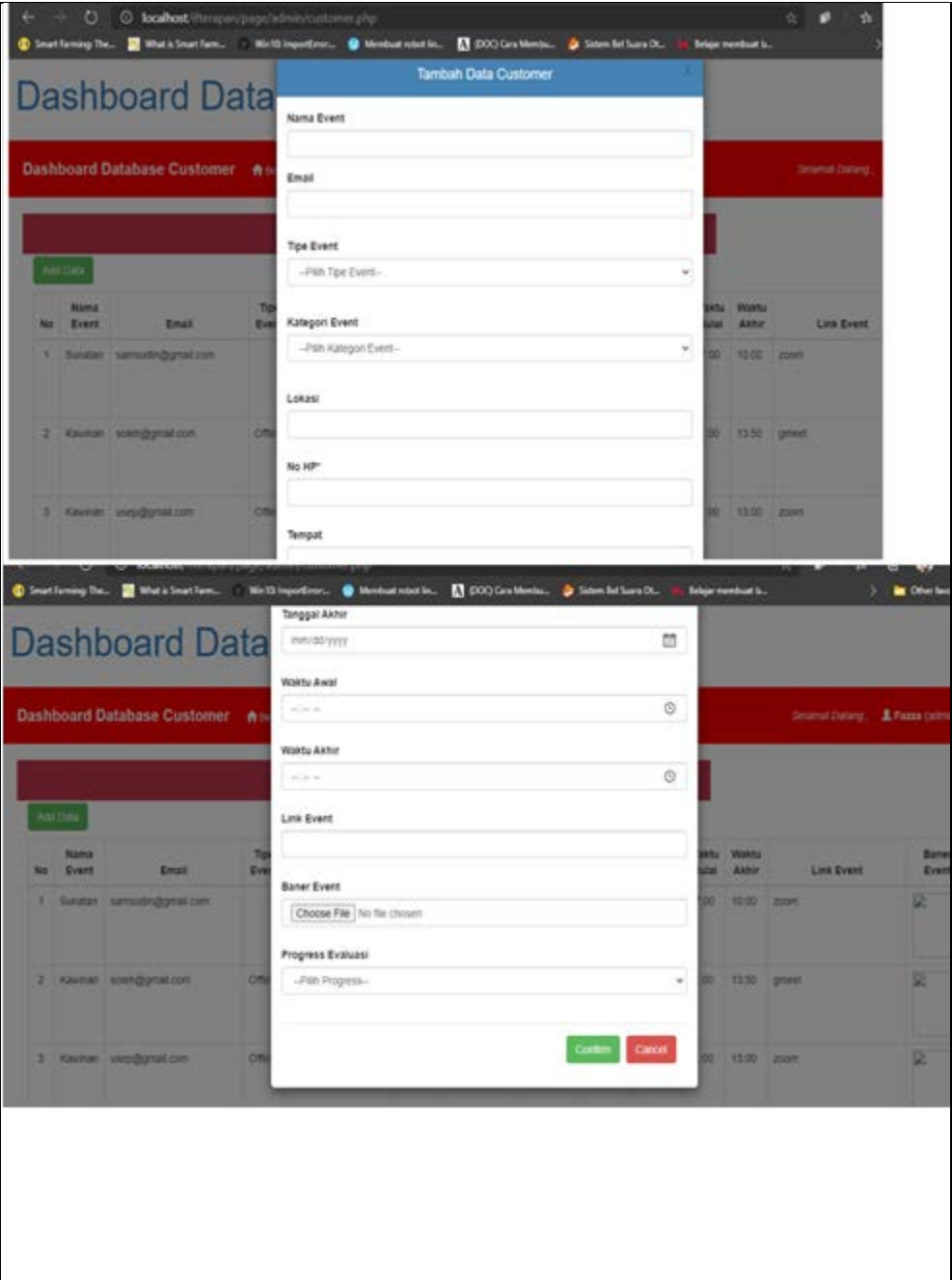
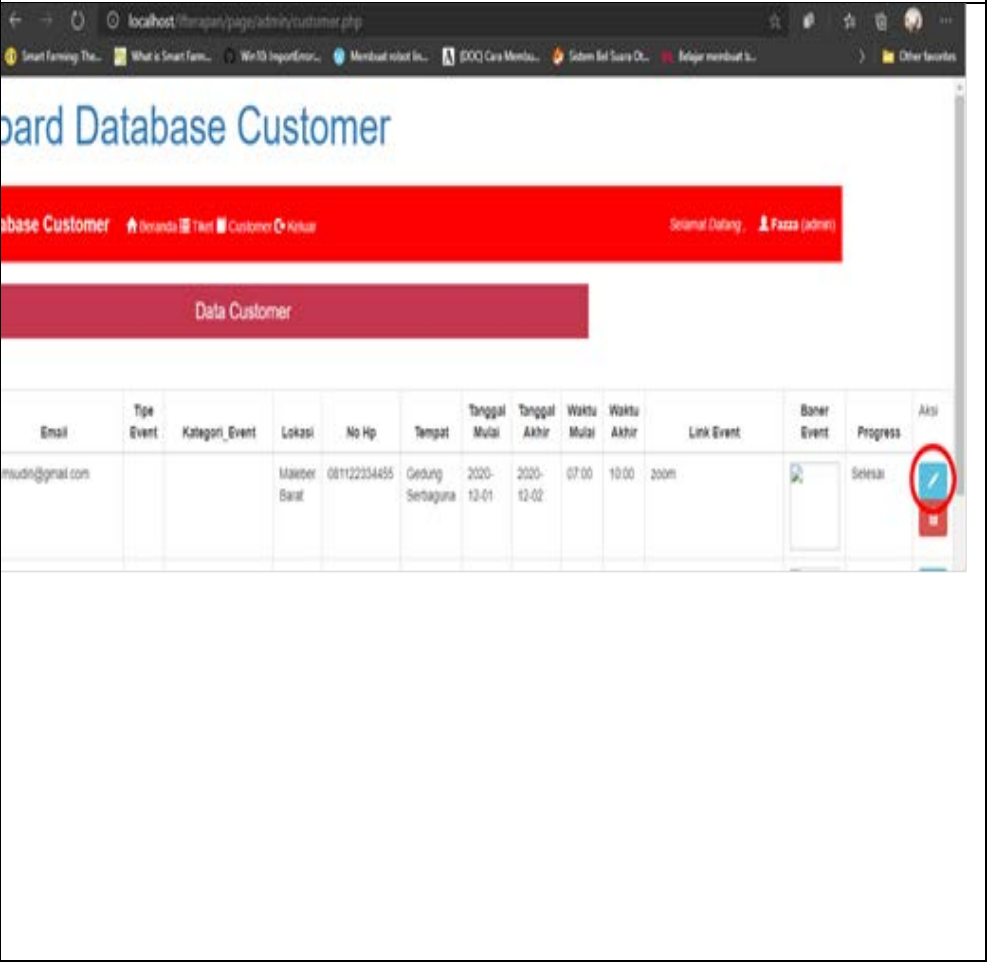
Dari laporan ini dapat disimpulkan bahwa dalam membuat aplikasi perencanaan event organizer berbasis website ini diperlukan 3 orang yang bekerja sebagai designer UI/UX, *programmer* front-end dan back-end. Namun sebelum itu diperlukan pengumpulan kebutuhan dari klien agar website yang dibuat bisa sesuai dengan keinginan klien.

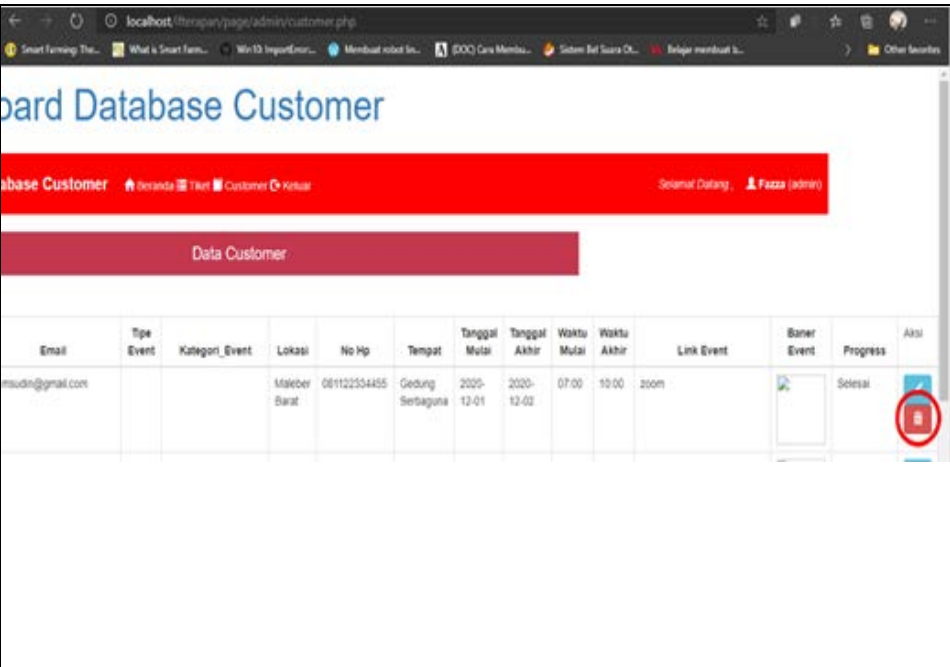
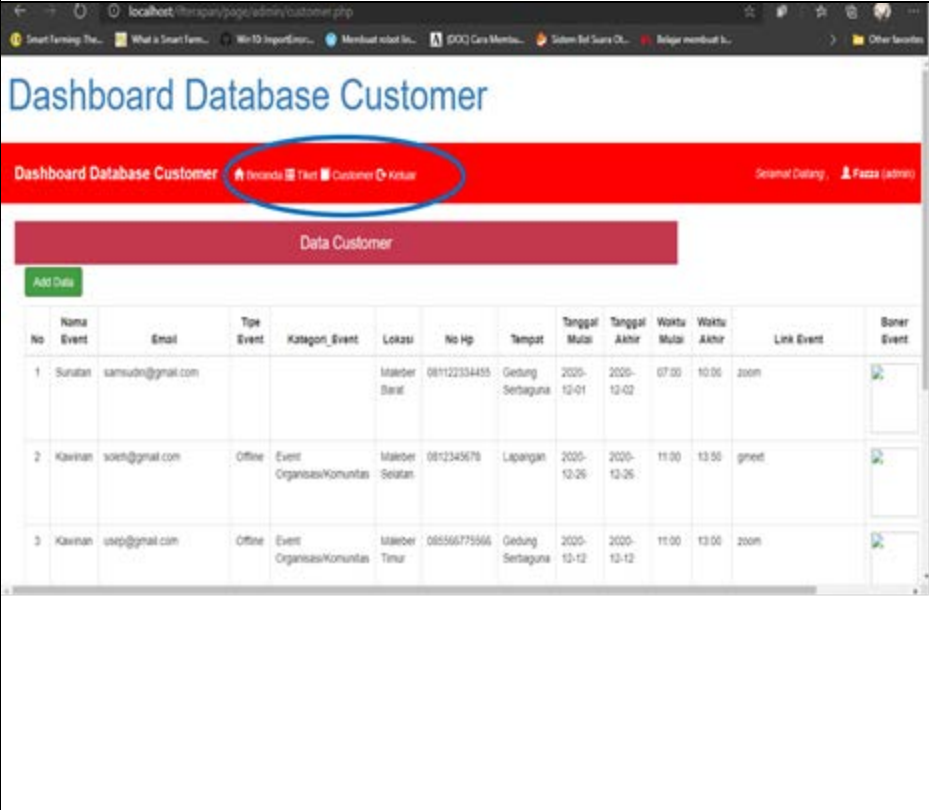

#### **5.2 Saran**

Saran untuk aplikasi perencanaan event organizer berbasis website ini agar ditambah lagi fiturnya seperti live chat dan inbox ke admin, untuk sisi tampilan agar dibuat lebih menarik dan interaktif bagi calon konsumen yang ingin menggunakan jasa event organizer ini

LAMPIRAN 1 TEKNOLOGI TEPAT GUNA

Tabel Aktivitas Aktor		
Actor	Activity	Screenshot activity
Admin	1. Membuka website	
	2. Untuk akses dashboard, admin mengklik button masuk dan admin wajib login dengan email dan password terdaftar	
	3. Untuk akses database customer, admin klik button customer pada halaman navigasi	
	4. Untuk tambah database customer, admin dapat menekan tombol “add data” pada bagian ujung kanan	

	<p>5. Pada halaman tambah data customer, admin dapat mengisi data – data yang diperlukan. Apabila telah selesai admin dapat menekan tombol “Confirm”. Dimana admin harus mengisi semua field data sebelum menekan tombol “Confirm” untuk menghindari terjadinya a error.</p>	
	<p>6. Apabila terjadi kesalahan pada data customer yang sudah ada, admin dapat mengubah isi dari data tersebut dengan menekan tombol dengan ikon pensil pada tabel customer dengan kolom “aksi”.</p>	

	<p>7. Untuk menghapus data customer admin dapat menekan button dengan logo tong sampah pada tabel customer pada kolom “aksi”.</p>	
	<p>8. Untuk berpindah ke dashboard database lain, admin dapat menekan button dengan nama database yang ingin dituju pada bar navigasi dibagian atas tabel.</p>	
	<p>Untuk menambah data, menyunting data, dan menghapus data database tabel tiket, perlakuan nya sama dengan menambah, mensunting, dan menghapus data pada database customer.</p>	
Customer	<p>1. untuk mendaftarkan acara, customer dapat beralih ke halaman “hubungi kami” lalu menekan tombol registrasi.</p>	

2. Setelah menekan tombol registrasi customer akan dialihkan ke halaman registrasi “Event info”, pada halaman ini customer diwajibkan mengisi semua field data yang telah disediakan. Pada halaman ini customer diminta untuk mengisi data – data yang umum untuk mengadakan acara.

localhost:8080/temanipn/page/customer/registrasi\_1.php

Smart Farming The... What is Smart Farm... Win12 ImportEm... Membuat robot be... (DOQ) Cara Membu... Sistem Bel Suan... Bridge membuat b... Other Seacite

Event Info

Nama Event

Masukkan nama event

E-mail

Masukkan email anda

No Handphone

Masukkan No. HP anda

Tipe Event

Tipe Event

Kategori

Kategori

Lokasi

Masukkan Lokasi Lengkap

localhost:8080/temanipn/page/customer/registrasi\_1.php

Smart Farming The... What is Smart Farm... Win12 ImportEm... Membuat robot be... (DOQ) Cara Membu... Sistem Bel Suan... Bridge membuat b... Other Seacite

Lokasi

Masukkan Lokasi Lengkap

Tempat

Masukkan tempat penyelenggaraan

Tanggal Mulai Event

mm/dd/yyyy

Tanggal Akhir Event

mm/dd/yyyy

Waktu Mulai

--:--

Waktu Berakhir

--:--

Link Video Conference Ex

Upload Banner Event

Choose File

No file chosen

Selanjutnya

3. ada halaman “Tiket Info” customer diwajibkan untuk mengisi semua field data, data dimana data ini nantinya akan digunakan untuk pencetakan /pembuatan tiket. Pada halaman ini akan diminta data – data yang terkait dengan pembuatan tiket, seperti : harga, jenis tiket, kuantitas tiket dan lainnya

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/Perapen/page/customer/registrasi\_2.php'. The page title is 'Tiket Info'. The form contains the following fields:

- Jenis Tiket**: A dropdown menu with the placeholder text '-Pilih Jenis Tiket-'.
- Nama Tiket**: A text input field with the placeholder text 'Masukkan nama tiket'.
- Quantity**: A text input field with the placeholder text 'Masukkan jumlah tiket'.
- Harga**: A text input field with the placeholder text 'Masukkan harga tiket'.
- Tanggal Mulai Jual**: A date input field with the placeholder text 'mm/dd/yyyy' and a calendar icon.
- Tanggal Akhir Jual**: A date input field with the placeholder text 'mm/dd/yyyy' and a calendar icon.

At the bottom of the form is a green button labeled 'Selanjutnya'.

LAMPIRAN 2. HASIL RANCANGAN ALAT /SISTEM

Deskripsi gambar	Hasil screenshot	Keterangan
Tampilan Admin		
Tampilan utama dashboard admin		berhasil
Tampilan Login Admin		berhasil
Tampilan awal dashboard admin		berhasil



Tampilan Database customer

localhost/iterapan/page/admin/customer.php

Smart Farming: The...What is Smart Farm...Win10 ImportEmr...Membuat robot bu...DOQ Cara Membu...Sistem Bel Sura O...Belajar membuat b...Other favorites

Dashboard Database CustomerBerandaTiketCustomerKekurSelamat Datang, Fazza (admin)

Data Customer

Add Data

No	Nama Event	Email	Tipe Event	Kategori_Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Baner Event
1	Sunatan	samsudin@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Barat	081122334455	Gedung Serbaguna	2020-12-01	2020-12-02	07:00	10:00	zoom	
2	Kawinan	soleh@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Selatan	0812345678	Lapangan	2020-12-26	2020-12-26	11:00	13:50	gmeet	
3	Kawinan	usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Timur	085566775566	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11:00	13:00	zoom	

localhost/iterapan/page/admin/customer.php

Smart Farming: The...What is Smart Farm...Win10 ImportEmr...Membuat robot bu...DOQ Cara Membu...Sistem Bel Sura O...Belajar membuat b...Other favorites

Database CustomerBerandaTiketCustomerKekurSelamat Datang, Fazza (admin)

Data Customer

Email	Tipe Event	Kategori_Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Baner Event	Progress	Aksi
samsudin@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Barat	081122334455	Gedung Serbaguna	2020-12-01	2020-12-02	07:00	10:00	zoom			
soleh@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Selatan	0812345678	Lapangan	2020-12-26	2020-12-26	11:00	13:50	gmeet			
usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/Komunitas	Maleber Timur	085566775566	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11:00	13:00	zoom		Dikonfirmasi	
udin@gmail.com	Offline	Ulang Tahun	Maleber Selatan	085566778899	Gedung Serbaguna	2020-12-04	2020-12-06	12:00	15:00	gmeet			

Berhasil

Tampilan database ticket

localhost/iterapan/page/admin/tiket.php

Smart Farming: The...What is Smart Farm...Win10 ImportEmr...Membuat robot bu...DOQ Cara Membu...Sistem Bel Sura O...Belajar membuat b...Other favorites

Dashboard Database TiketBerandaTiketCustomerKekurSelamat Datang, Fazza (admin)

Data Tiket

Add Data

No	Kode Tiket	Jenis Tiket	Nama Tiket	Quantity	Harga	Tanggal Jual Awal	Tanggal Jual Akhir	Aksi
1	6	Gratis	Maleber Bersik	100	100000		2020-11-25	
2	7	1	maleber jaya	12	0	2020-11-27	2020-11-29	
3	8	Bayar	sunatan	25	5000	2020-11-27	2020-11-29	
4	9	Gratis	utah udm ke 25	25	20000	2020-11-26	2020-12-02	
5	10	Bayar	makan-makan	200	20000	2020-11-25	2020-12-06	
6	11	Bayar	utah budi ke 12	20	10000	2020-11-25	2020-11-30	
7	12	Gratis	Undangan Pernikahan	200	0	2020-12-01	2020-12-25	

Berhasil

Tampilan Customer

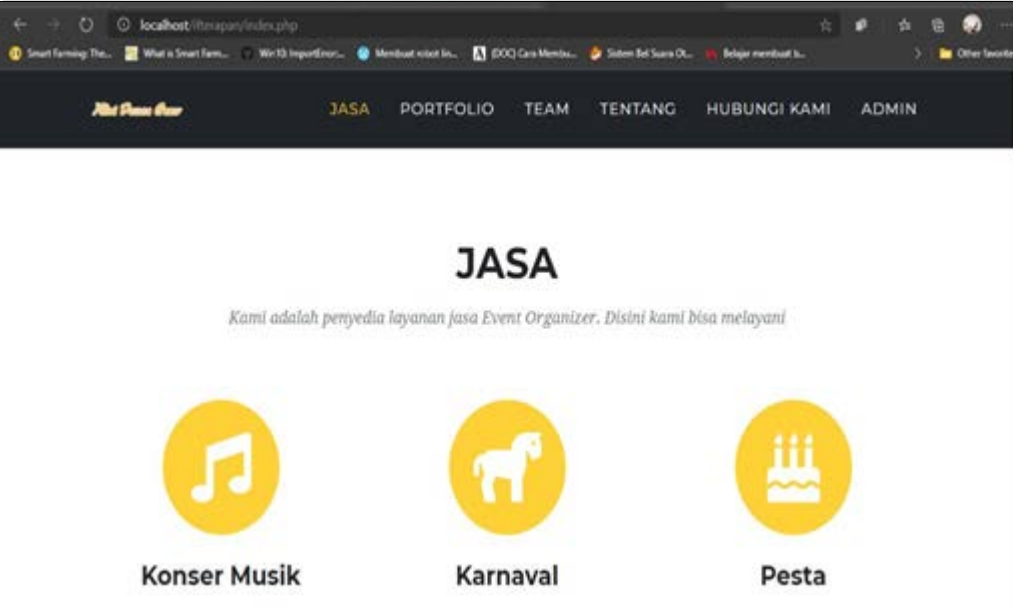


Tampilan  
Halaman  
Utama



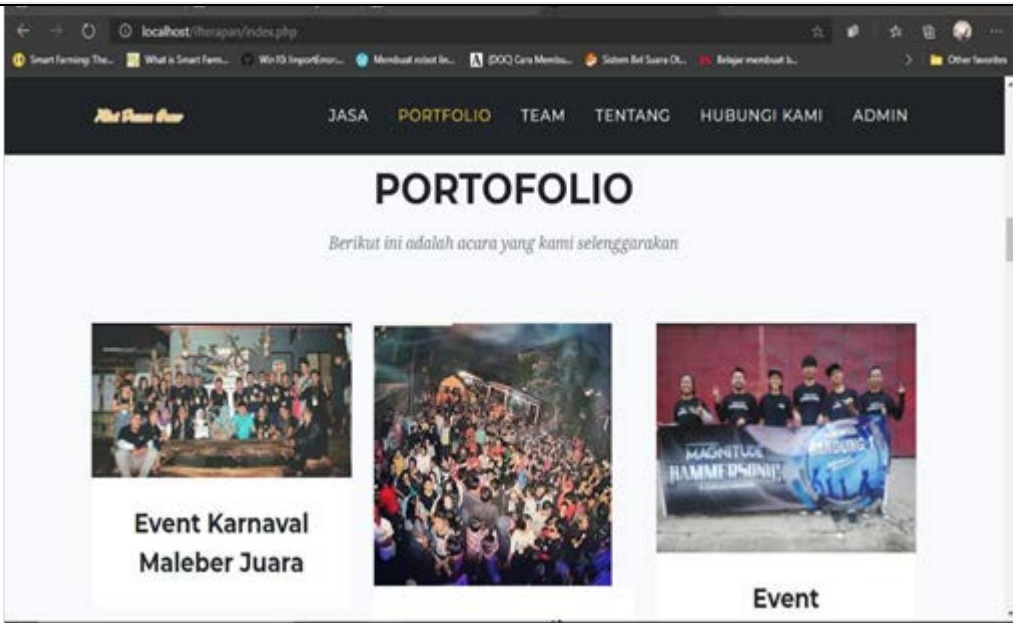
Berhasil

Tampilan  
Halaman  
Jasa

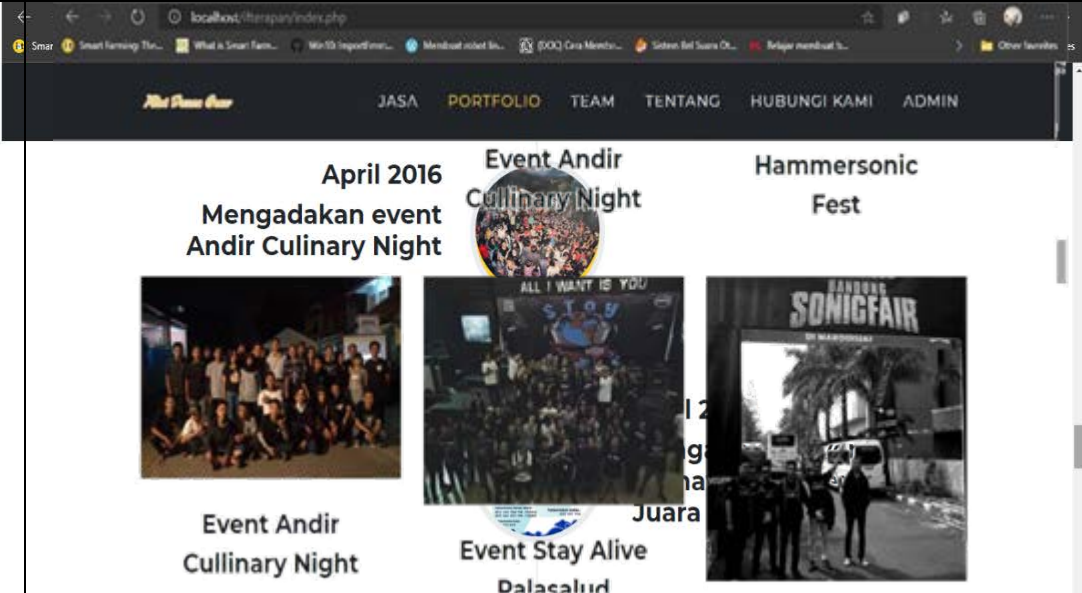
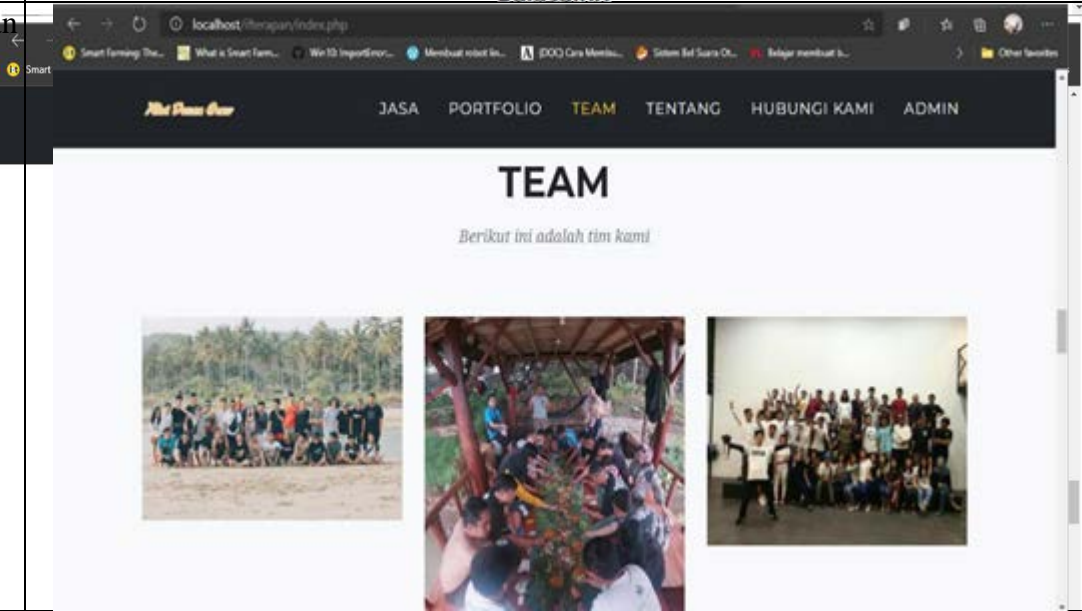
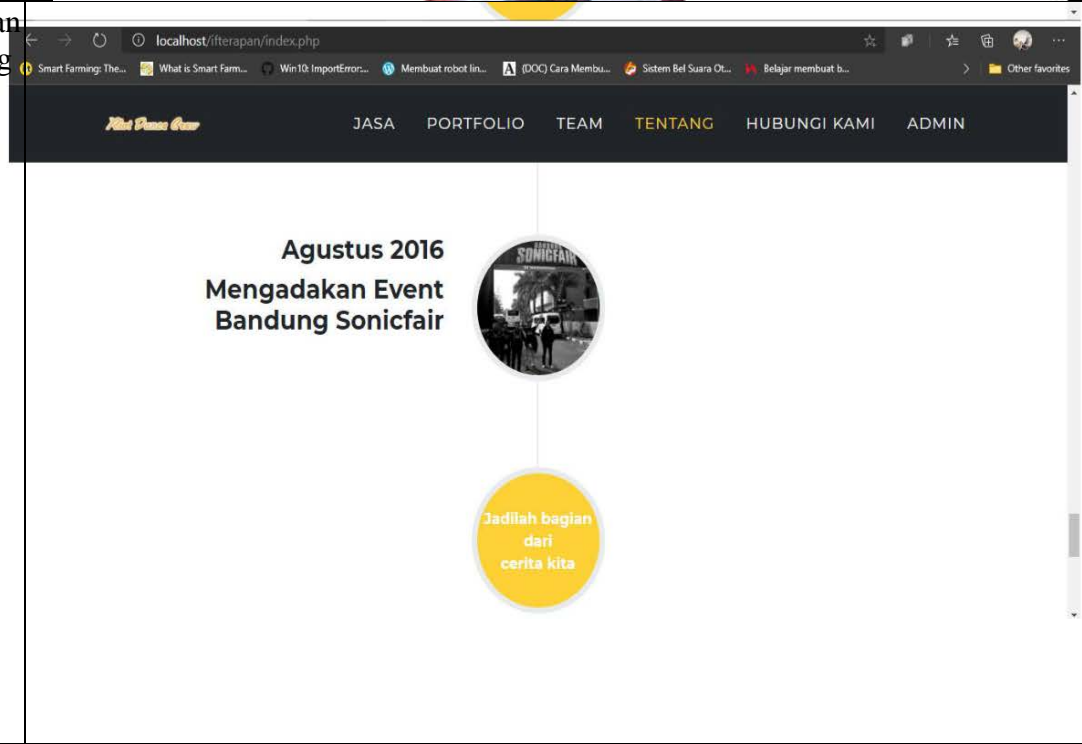



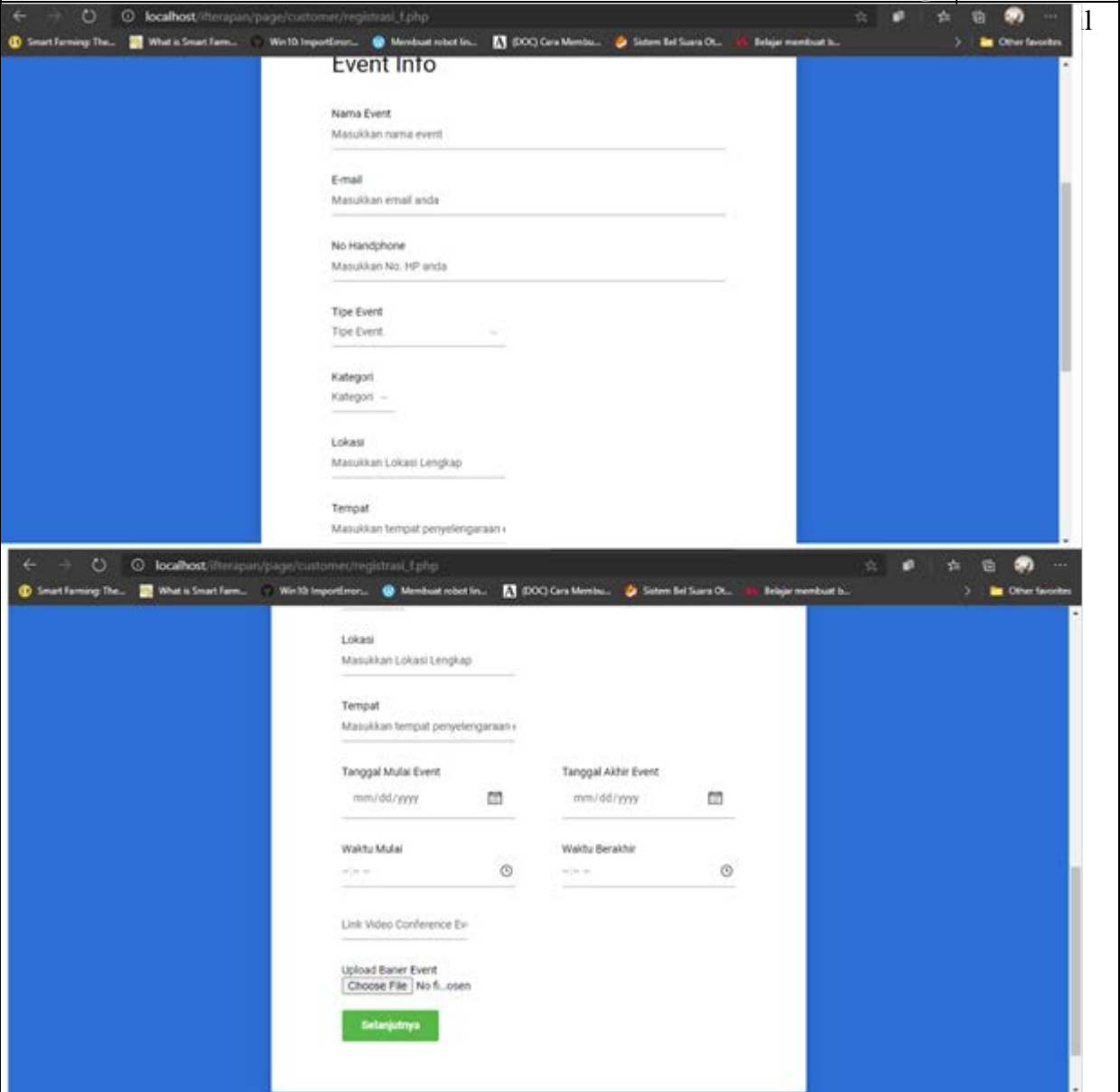
Berhasil

Tampilan  
Halaman  
Portfolio



Berhasil


		
Halaman Team		Berhasil
Tampilan Tentang		Berhasil

Tampilan hubungi kami		Berhasil
Tampilan registrasi		1

Tampilan  
cek  
progress  
event

← → ↻ 🌐 localhost:17849/page/customer/cari/cari-085566775566

Smart Farming: The... What's Smart Farm... Win10: ImportEmu... Membuat robot be... [BOQ] Cara Membu... Sistem Bel Suara Ok... Belajar membuat b... Other favorites



Cari Progress Event Mu !

Cari Melalui No. HP

cari

Hasil pencarian : 085566775566

No	Nama Event	Email	Tipe Event	Kategori Event	Lokasi	No Hp	Tempat	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Waktu Mulai	Waktu Akhir	Link Event	Progress
1	Kawihari	usep@gmail.com	Offline	Event Organisasi/komunitas	Maleber Timur	085566775566	Gedung Serbaguna	2020-12-12	2020-12-12	11.00	13.00	zoom	Dikonfirmasi

Berhasil