

LAPORAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



TATA LETAK ALAT PERMAINAN ANAK-ANAK SEBAGAI ALAT TERAPI DI SEKOLAH BINAR INDONESIA

Ketua Tim :

Mamiek Nur Utami

Anggota Tim :

- 1. Ir. Achsien Hidayat, M.T.**
- 2. Ir. Meta Riyani, M.T.**
- 3. Ir. Ujianto P, MSP**

Jurusan Arsitekur

Fakultas Arsitektur dan Disain

Tahun 2020

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Tata Letak Alat Permainan Anak-Anak Sebagai Alat
Terapi Di Sekolah Binar Indonesia

Ketua Tim Pengusul

Nama : Mamiek Nur Utami
NIP : 119870902
Jabatan/Golongan : Lektor
Jurusan/Fakultas : Arsitektur/ Fakultas Arsitektur dan Disain
Bidang Keahlian : Perancangan Arsitektur
Alamat Kantor : Jl Ph.H. Mustapa No. 23, Bandung
Alamat Rumah : Jl Karang Tineung Indah I No. 7, Bandung

Lokasi Kegiatan

Wilayah Mitra : Bandung
Desa/Kecamatan : Rancasari
Kota/Kabupaten : Bandung
Provinsi : Jawa Barat
Jarak PT ke Mitra : 11 km
Luaran yang Dihasilkan : Penempatan dan pemasangan alat permainan
Waktu Pelaksanaan : Februari s.d Juli 2020
Total Biaya : Rp. 500.000

Bandung, Juli 2020

Ketua Tim Pengusul



Mamiek Nur Utami
Nip: 119870902

Mengetahui,
Dekan Fakultas Arsitektur dan Disain



Dr. Andry Masry, M. Sn
Nip: 119930808

Disahkan Oleh Ketua LP2M,



Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.
NIP: 20010601

BUKTI KEGIATAN

Tujuan

Membantu sekolah dalam menentukan alat permainan sensori integrasi, membantu menentukan warna dari peralatan tsb. dan menempatkannya di halaman gedung bermain.

Deksripsi Pelaksanaan Kegiatan

Menentukan alat permainan sensori integrasi apa saja yang dipilih, warna yang dipakai pada peralatan tsb. dan juga menempatkannya di halaman gedung bermain.

Waktu Pelaksanaan : Februari sd Juli 2020

Peserta pertemuan:

Manajemen sekolah.

Penjual dan pelaksana pemasangan alat permainan.

Tim abdimas.

Evaluasi :

Peralatan permainan sudah terpasang pada bl Juli 2020.

Kekuatan alat dapat menyangga berat badan anak pada waktu menggunakan alat tsb.

Alat bisa bekerja sesuai dengan fungsinya.


Kesimpulan sesuai dengan target waktu, kualitas dan biaya.

BUKTI KEGIATAN

PEMILIHAN PERALATAN .

- Pemilihan peralatan dengan mempertimbangkan :
- 1. Pemakai adalah murid murid Binar Indonesia yang berusia 2,5 th sd 8 th , yang normal maupun yang berkebutuhan khusus. Sehingga bisa dikategorikan anak pada murid playgrup sampai dengan kelas 2 SD.
 - 2 Permainan yang dapat memberikan sensasi berputar, ketinggian, kecepatan, kekuatan anggota tubuh seperti tangan dan kaki, keseimbangan badan , melatih konsentrasi, dll.

PEMILIHAN JENIS ALAT PERMAINAN.

FUNGSI	PERALATAN
Sensasi berputar	<div>Carousel</div> <div></div>

BUKTI KEGIATAN

Fungsi	Peralatan
Ketinggian, Kekuatan kaki dan tangan	<p data-bbox="542 327 688 362">Spider web</p> 
	<p data-bbox="518 1120 753 1155">Papan panjat mini</p> 

BUKTI KEGIATAN

Bentuk
dari
perpaduan
spider
web dan
papan
panjat
mini





Kekuat-
an kaki



Treadmill



BUKTI KEGIATAN

<p>Perbe- daan tinggi</p>	<p>Perosotan doble</p>  A photograph of a double slide in a schoolyard. The slide has three distinct lanes: a green lane on the left, a yellow lane in the middle, and a red lane on the right. The slide is made of plastic and is set on a dark, textured ground. In the background, there is a green building with windows and some greenery.
<p>Ketram- pilan meman- jat</p>	<p>Spiral</p>  A photograph of a spiral climbing structure in a schoolyard. The structure consists of a series of red metal rings spiraling upwards, supported by two yellow vertical posts. The ground is dark and textured. In the background, there is a green building with windows and some greenery.

BUKTI KEGIATAN

<p>Kekuat- an tangan</p>	<p>Monkey Bar</p>  A photograph of a monkey bar structure in a playground. The structure consists of a series of horizontal yellow bars supported by a green frame. The bars are arranged in a slightly curved path. In the background, there is a green wall, a blue trash bin, and some greenery.
<p>Sensa- si kecepatan</p>	<p>Flyingfox manual</p>  A photograph of a flying fox manual structure in a playground. The structure features a series of green rings hanging from a yellow and green frame. The rings are arranged in a curved path. In the background, there is a green wall, a blue trash bin, and some greenery.

BUKTI KEGIATAN

Kon-
sentra
si



Diskusi
dengan
direktur
Binar
Indo -
nesia
tentang
bahan
penu-
tup
tanah



BUKTI KEGIATAN

PEMILIHAN BAHAN DAN WARNA JENIS PERALATAN.

Peralatan permainan diletakkan diluar bangunan yang terkena panas dan hujan , sehingga bahan yang dipakai adalah besi dan fiberglass yang dicat dengan cat tahan panas dan hujan. Warna cat yang dipilih senada dengan warna dari gedung yaitu hijau, oranye, kuning. Pada peralatan permainan ditambah dengan warna merah, sehingga terlihat lebih menarik segar dan ceria.

PEMASANGAN PERALATAN.

Peralatan yang dihalaman, ditanan dan dicor beton.

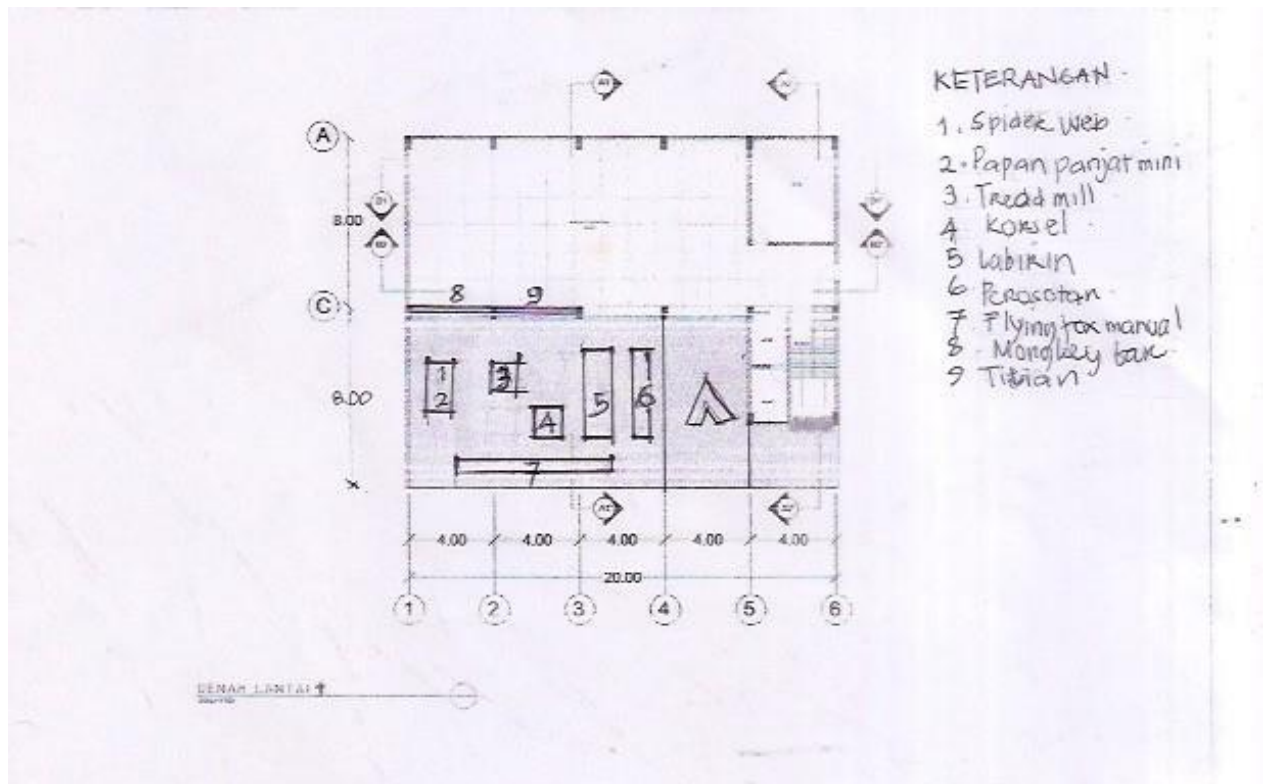
Sedangkan yang dipasang pada kolom dengan dipasang angker pada kolom.

BAHAN PENUTUP PERMUKAAN TANAH.

Permukaan tanah ditutup dengan bahan yang tidak membuat lantai basah bila hujan, air hujan bisa diserap tanah, aman bagi anak anak. Maka dipilih grass block.

BUKTI KEGIATAN

TATA LETAK ALAT PERMAINAN



Permainan perosotan menjadi pagar atau pembatas antara ruang bermain luar dengan ruang masuk.

Permainan monkey bar dan flying fox manual menjadi batas antara gedung dan ruang bermain luar. Kedua alat permainan ini terpasang diantara pada kolom bangunan.

Permainan titian perletakkannya didekat pada dinding pagar, sehingga anak yang bermain bisa berpegangan pada pagar tsb.

Agar menghemat luasan maka spider web dijadikan satu dengan papanpanjat mini.